



EXPÉDITION DE
GALAR
LE GUIDE

**Le guide officiel
des sites qui ont inspiré
Pokémon Épée et Pokémon Bouclier**

SALUTATIONS, DRESSEURS !

Bienvenue dans le guide officiel des sites qui ont servi d'inspiration pour la région de Galar.

Qu'est-ce que la région de Galar ?

C'est dans la région de Galar que se déroule l'action des jeux Pokémon Épée et Pokémon Bouclier. Lorsqu'elle a créé la région de Galar, l'équipe de GAME FREAK, qui a développé Pokémon Épée et Pokémon Bouclier, s'est inspirée de lieux réels situés au Royaume-Uni.

Comment fonctionne le Guide de voyage de Galar ?

Ce guide imprimable présente les sites britanniques qui ont servi d'inspiration pour la création de divers lieux dans Pokémon Épée et Pokémon Bouclier. Nous espérons que vous apprécierez de découvrir tous les sites à l'origine des décors du jeu.



Prenez soin de vous, Dresseurs !
Notre objectif est que vous utilisiez ce guide officiel pour partir à l'aventure dans la région de Galar !

PHILOSOPHIE DE CONCEPTION DE GAME FREAK :

GAME FREAK a pour philosophie de créer un jeu en se basant sur des éléments réels. Les jeux servent d'outil pour stimuler l'imagination des joueurs : lorsque le jeu mime la vie réelle, les joueurs peuvent véritablement s'immerger dans son monde et s'investir dans l'histoire et les personnages. Lorsqu'ils jouent, les joueurs savent que ce qui se passe dans le jeu n'est pas réel, mais ils associent cette expérience et leur propre imagination pour entrer dans un rôle comme s'ils faisaient partie du jeu. Pour obtenir ce niveau d'implication, il est indispensable que le monde dans lequel se déroule l'histoire soit le plus réaliste possible.

En s'inspirant de paysages du monde réel, les concepteurs permettent aux joueurs d'avoir l'impression de faire partie du jeu. Ce guide vous présente un certain nombre de lieux réels dont GAME FREAK s'est inspiré pour créer les environnements réalistes de la région de Galar. Les lieux qui figurent dans ce guide n'étaient que les points de départ de la conception de Galar. GAME FREAK a fait preuve de créativité pour recréer ces lieux du monde réel et les transformer en environnements uniques, que les joueurs peuvent découvrir dans Pokémon Épée et Pokémon Bouclier.



Vous voulez explorer les sites de Galar sans bouger de chez vous ? Découvrez sans attendre la série YouTube Bus Pokémon : À la découverte de Galar sur le site pokemon.fr/buspokemon. Rejoignez Sybille, Jérémie et bien d'autres pendant leur tour du Royaume-Uni dans un bus Pokémon, lors duquel ils partent à la découverte de certains des principaux sites à l'origine de Pokémon Épée et Pokémon Bouclier !



EXPÉDITION DE
GALAR
LE GUIDE

©2020 Pokémon. ©1995–2020 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. Pokémon et Nintendo Switch sont des marques de Nintendo.



www.pegi.info

l'est parti !



*Cochez les lieux
que vous avez
visités !*



LES TERRES SAUVAGES

Emplacement : centre de Galar

L'une des zones les plus caractéristiques de Galar est la vaste étendue inhabitée connue sous le nom des Terres Sauvages. Lors de votre aventure, vous vous rendez souvent dans cette zone ouverte et sauvage.

Dans le comté de Cumbria, au nord-ouest de l'Angleterre, se trouve le Lake District. Réputé pour ses grands lacs, ses montagnes impressionnantes, ainsi qu'une faune et une flore intéressantes, le Lake District se distingue par sa beauté naturelle. La région regroupe douze des plus grands lacs d'Angleterre, ainsi que son sommet le plus élevé : Scafell Pike. Plusieurs villes du Lake District, au charme indéniable, méritent le détour, parmi lesquelles Keswick, Grasmere et Bowness-on-Windermere. Ces trois villes sont d'ailleurs devenues des destinations touristiques appréciées, grâce à la beauté de la campagne britannique.

Connu pour avoir inspiré de nombreux auteurs britanniques classiques, le Lake District a également aidé à la création de la région de Galar. Dès le début du jeu, certaines scènes des villes rurales de Paddoxton et Brasswick rappellent clairement le Lake District, tout comme l'une des zones centrales du jeu, les Terres Sauvages. Les Terres Sauvages constituent une grande zone d'exploration, qui compte de nombreux lacs, grottes et points d'intérêt, ainsi qu'une faune abondante. Vous pouvez passer des heures dans les Terres Sauvages, à la recherche d'une grande variété de Pokémon, y installer un campement pour cuisiner du curry avec d'autres Dresseurs, participer à des raids Dynamax, ou découvrir des objets cachés !

MINI QUIZ DU MOTISMART

Que peut-on cuisiner en faisant du camping dans les Terres Sauvages ?

(A) Du ragoût (B) De la soupe (C) Des tartes (D) Du curry

Réponse au bas de la page suivante



Regardez le premier épisode de la série Bus Pokémon : À la découverte de Galar sur le site [Pokemon.fr](https://pokemon.fr) BusPokemon et suivez Sybille et Jérémy dans leur découverte des secrets de la région de Galar !



Le camping

un bon moyen de tisser des liens avec ses Pokémon et de préparer de délicieux currys !



Flambino

Type: Feu

Taille: 0,3 m

Poids: 4,5 kg



Les ingrédients du curry amer au fromage

- 1) Baie Fraive
- 2) Baie Gowav
- 3) Baie Grenat
- 4) Baie Lingon
- 5) Baie Abriko
- 6) Baie Cobaba
- 7) Fromage Meumeu



LES ANTRES DE POKÉMON

Emplacements : sud, est et centre de Galar

Des faisceaux de lumière émanent des antres de Pokémon, pour que vous sachiez où aller pour participer à des activités intéressantes.

Sur la côte du comté d'Antrim, en Irlande du Nord, se trouve une curiosité naturelle connue sous le nom de la Chaussée des Géants. Composée de près de 40 000 colonnes basaltiques hexagonales, la Chaussée des Géants est le résultat d'une éruption volcanique survenue il y a environ 50 à 60 millions d'années. Selon la mythologie celtique, la chaussée a été créée par le géant irlandais Fionn Mac Cumhaill afin de traverser la mer entre l'Irlande et l'Écosse, pour aller combattre le géant écossais Benandonner.

« Et en quoi ce lieu a-t-il été source d'inspiration pour la région de Galar ? » Vous vous posez certainement cette question. Eh bien figurez-vous que dans le monde de Pokémon Épée et Pokémon Bouclier, il existe le phénomène Dynamax, qui permet aux Pokémon de devenir géants lors des combats. Des Pokémon Dynamax sauvages peuplent les antres de Pokémon répartis sur les Terres Sauvages. Les Dresseurs doivent faire équipe pour combattre et attraper ces Pokémon géants. La Chaussée des Géants n'a pas seulement inspiré les combats Dynamax, mais également l'aspect des antres de Pokémon eux-mêmes.



MINI QUIZ DU MOTISMART

Quel est l'équivalent du phénomène Dynamax et Gigamax dans le Jeu de Cartes à Collectionner Pokémon ?

- (A) Les cartes Objet (B) Les cartes Stade
(C) Les cartes VMAX (D) Les cartes Énergie

Réponse au bas de la page suivante



Antres de Pokémon

interagissez avec un antre actif pour lancer un raid Dynamax !



Pikachu Gigamax

Type: Électrik

Taille: 21 m ou plus

Poids: ??? kg

Cherchez un faisceau de lumière. Si vous n'en voyez pas, essayez d'utiliser un Morceau Vœu.



GREENBURY

Emplacement : ouest de Galar

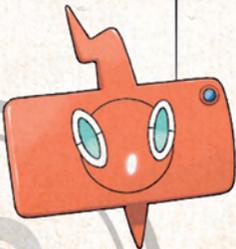
Bienvenue à Greenbury, une ville bâtie au cœur de champs en terrasses.

Stonehenge est un site mégalithique qui se trouve près d'Amesbury, dans le sud-ouest de l'Angleterre. Entouré de mystère et érigé il y a environ 4 500 ans, Stonehenge est l'un des ouvrages humains les plus anciens qui existent encore à ce jour. Personne ne sait exactement à l'heure actuelle pour quelles raisons il a été construit. Certaines personnes pensent qu'il s'agissait d'un calendrier, d'autres d'un temple dédié à des divinités depuis longtemps oubliées, et d'autres encore d'un cimetière. À l'apogée de l'empire romain, cette structure circulaire en pierres était déjà considérée comme ancienne !

Avec une telle signification historique et ses liens forts avec le Royaume-Uni, rien d'étonnant à ce que le site archéologique de Stonehenge ait servi d'inspiration à l'une des premières villes que les Dresseurs visitent dans la région de Galar : Greenbury. À Greenbury,

ville connue dans toute la région pour ses collines verdoyantes et sa riche histoire, les Dresseurs rencontrent le Champion d'Arène Percy, spécialiste des Pokémon Plante. La ville abrite d'anciennes structures en pierre et des œuvres préhistoriques qui représentent, selon certains, le phénomène Dynamax. Non seulement Stonehenge a inspiré Greenbury, mais le mystère qui l'entoure a également permis d'imaginer les traditions de la région de Galar, habitée depuis des milliers d'années.

Information complémentaire : juste à la sortie de Greenbury, sur la Route 4, les Dresseurs trouveront de vastes champs dorés entourés de murs en pierres. Ce type de délimitations pour les champs est très répandu en Grande-Bretagne. Les murs en pierres remontent parfois à l'âge du fer et font aujourd'hui partie intégrante du paysage rural britannique. Greenbury fait partie des villes de Pokémon Épée et Pokémon Bouclier qui traduisent l'essence même de la vie dans la campagne britannique.



MINI QUIZ DU MOTISMART

Quel badge obtient-on après avoir battu Percy, le Champion de l'arène de Greenbury ?

(A) Le badge Insecte (B) Le badge Plante (C) Le badge Sol (D) Le badge Roche

Réponse au bas de la page suivante





MOTORBY

Emplacement : centre de Galar

Bienvenue à Motorby, une ville industrielle émaillée de structures modernes à vapeur.

L'une des plus grandes villes du Royaume-Uni, Manchester, se situe dans le nord de l'Angleterre. La population et l'économie de cette ville ont explosé au début du 19e siècle, avec l'invention de la machine à vapeur et l'ouverture des usines textiles. La transition de la population et de l'économie d'un monde rural à la vie trépidante de la ville a signé le début d'une nouvelle ère connue sous le nom de Révolution industrielle. L'Irwell est une rivière qui traverse Manchester et qui a servi à bâtir le canal maritime de Manchester au 19e siècle, faisant de la ville l'un des principaux ports maritimes de Grande-Bretagne.

Motorby, avec ses briques rouges, ses ouvrages de ferronnerie, son grand beffroi, son chemin de fer et l'omniprésence des machines à vapeur, est une ville située au centre de la région de Galar.

Les équipes de GAME FREAK se sont largement inspirées des villes britanniques avec un riche passé industriel, à l'instar de Manchester. Motorby est connue dans toute la région de Galar comme une ville industrielle émaillée de structures modernes à vapeur et comme un lieu où les personnes et les Pokémon s'associent pour développer la région ensemble. Motorby est également construite au bord d'une rivière, ce qui a permis à la région de Galar de croître sur le plan économique.

La Révolution industrielle a eu une grande influence sur la création de la région de Galar, pas uniquement dans la conception de Motorby, mais également dans la philosophie de la région. Galar est une région qui se développe rapidement, avec une infrastructure industrielle étendue. Avez-vous d'autres exemples de la manière dont la Révolution industrielle a inspiré Pokémon Épée et Pokémon Bouclier ?

MINI QUIZ DU MOTISMART

Comment s'appelle le Champion au sang chaud de l'arène de Motorby ?

(A) Kabu (B) Rosemary (C) Tarak (D) Sonya

Réponse au bas de la page suivante





Smogogo de Galar

Type: *Poison/Fée*

Taille: *3,0 m*

Poids: *16,0 kg*



Regardez l'épisode 3 de la série *Bus Pokémon* : À la découverte de Galar sur le site [Pokemon.fr/buspokemon](https://www.pokemon.fr/buspokemon) pour suivre Jeremy et Sybille dans leur exploration de Motorty !

Il aspire les particules polluantes dans l'air et expulse de l'air purifié.

LA FORÊT DE LUMIRINTH

Emplacement : nord-ouest de Galar

Une forêt sombre et mystérieuse qui relie les villes d'Old Chister et de Corrifey.

Au centre de l'Angleterre se trouve le comté du Nottinghamshire, qui abrite la forêt de Sherwood, terre de Robin des Bois ! La forêt de Sherwood, l'une des forêts les plus connues du Royaume-Uni, regroupe environ un millier de chênes âgés, parmi lesquels le légendaire Major Oak, connu comme étant la principale cachette de Robin des Bois. Le Major Oak, le plus gros chêne de Grande-Bretagne, dont l'âge est estimé entre 800 et 1 000 ans, présente une canopée de 28 mètres et un tronc d'une circonférence de près de 10 mètres ! La forêt de Sherwood est

un lieu mystérieux qui a inspiré de nombreux contes et légendes britanniques au fil des siècles.

Mais quelle zone de Galar en est la représentation ? Pour créer la Forêt de Lumirinth, GAME FREAK s'est appuyé sur des images des chemins de la forêt de Sherwood et sur son histoire mystique et son folklore. Parmi les lumières émises par les champignons fluorescents, les énormes troncs et les racines de la Forêt de Lumirinth se dessine le labyrinthe naturel sombre qui vous amènera à la ville de Corrifey. C'est ici, au cœur de ces bois, que vous rencontrerez des personnes qui ont choisi d'habiter parmi ces arbres immenses.

MINI QUIZ DU MOTISMART

Quel Pokémon Luminescent peut-on trouver dans les bois étincelants de la Forêt de Lumirinth ?

(A) Ronflex (B) Lampignon (C) Moumouton (D) Évoli

Réponse au bas de la page suivante





Le Ponyta de Galar absorbe l'énergie vitale de l'atmosphère et la conserve dans sa crinière.

Ponyta de Galar

Type: **Psy**

Taille: **0,8 m**

Poids: **24,0 kg**



LUDESTER

Emplacement : nord-est de Galar

Bienvenue à Ludester. Les bâtiments anciens sont toujours debout, autour des sources chaudes qui alimentent la ville.

Notre voyage nous emmène maintenant au sud-ouest de l'Angleterre, dans le comté de Somerset, pour visiter la ville de Bath. Cette ville antique, riche de son passé historique, est connue pour les thermes romains dont elle tient son nom. La principale source qui alimente ces thermes a été utilisée comme sanctuaire pendant l'âge du fer par une tribu celte appelée les Dobunni. Lors de l'occupation romaine de la Grande-Bretagne, elle est ensuite devenue un complexe thermal. Lorsque les Romains ont quitté la Grande-Bretagne au début du 5e siècle, les thermes ont été abandonnés et ont commencé à tomber en ruines. Au cours des siècles qui ont suivi, les thermes romains ont subi de nombreuses fouilles et modifications pour créer les thermes

tels que nous les connaissons actuellement.

La ville de Bath a servi de source d'inspiration pour la ville de Ludester dans Pokémon Épée et Pokémon Bouclier. Ludester regorge de bâtiments anciens, construits autour des sources chaudes qui émaillent la ville. Depuis la place principale de Ludester, les Dresseurs peuvent remarquer que l'Hôtel Ionia est un bâtiment incurvé. La conception et le nom de ce bâtiment font référence au Royal Crescent de Bath, un ensemble résidentiel d'environ 150 mètres composé de maisons mitoyennes et de 114 colonnes ioniques conçues par l'architecte John Wood le Jeune au 18e siècle.

Nous espérons que les Dresseurs prendront plaisir à explorer Ludester lors de leur découverte de Galar. Ils y trouveront peut-être même des objets intéressants !

MINI QUIZ DU MOTISMART

Où peut-on apprécier un bon repas dans la ville de Ludester ?

- (A) À l'Hôtel Ionia (B) Aux thermes de Ludester
(C) À Bob's Grill (D) Au Stade de Ludester

Réponse au bas de la page suivante





!

Suivez la Route 8 ou la Route 9 pour atteindre Ludester. Elles sont toutes les deux situées au sud de la ville.



!

Faites attention au Pokémon de type Glace qui vivent autour de la ville !

WINSCOR

Emplacement : nord de Galar

Bienvenue dans la ville moderne de Winscor. Cette métropole en pleine expansion a été conçue et développée par Shehroz, le Président de la Ligue de Galar.

Londres, située au sud-est du Royaume-Uni, est à la fois la plus grande ville de Grande-Bretagne et la capitale de l'Angleterre. Initialement nommée Londinium, la ville de Londres a été fondée il y a plus de 2 000 ans, pendant l'occupation de la Grande-Bretagne par les Romains. Tout d'abord simple colonie au bord de la Tamise, destinée aux citoyens romains, Londres est devenue l'une des villes les plus riches du monde, avec une histoire tellement forte que nous ne pouvions pas tout couvrir dans ce guide ! Les rives de la Tamise regorgent de bâtiments à l'architecture unique et facilement reconnaissables, tels que le Palais de Westminster, Big Ben, la Tour de Londres, et bien d'autres. Les monuments antiques côtoient des gratte-ciel modernes, ainsi que

des boutiques et des bâtiments construits entre le Moyen-Âge et la période victorienne. Londres est une ville étonnante de par la diversité de sa population et de son environnement.

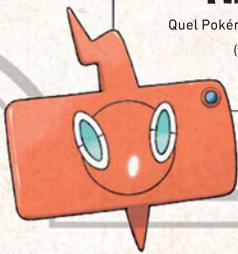
La dernière ville dans laquelle les Dresseurs se rendent lors de leur voyage dans la région de Galar est la plus grande et la plus importante : Winscor. Winscor, ville la plus peuplée de Galar, est un véritable mélange de cultures. Elle est traversée par un fleuve. La ville héberge notamment la Shehroz Tower, le gigantesque Stade de Winscor et de nombreuses boutiques. C'est dans cette ville qu'ont lieu les plus grands combats Pokémon de la région de Galar, retransmis dans le monde entier. Chaque recoin de Winscor rappelle Londres et vous trouverez forcément des détails qui vous feront penser à la capitale britannique. À vos yeux, quels sont les éléments de Winscor qui sont de véritables odes à Londres ?

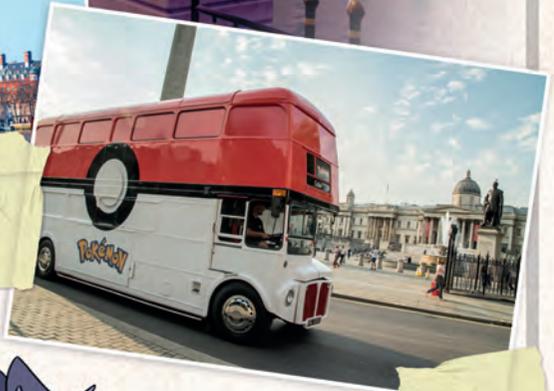
MINI QUIZ DU MOTISMART

Quel Pokémon est représenté par la statue géante à l'entrée de Winscor ?

(A) Corvaillus (B) Palarticho (C) Duralugon (D) Dotman

Réponse au bas de la page suivante





Corvaillus

Type: *Vol/Acier*

Taille: *2,2 m*

Poids: *75,0 kg*



*On raconte que c'est le
Pokémon oiseau le plus
fort de Galar.*



COURONNEIGE

Emplacement : sud de Galar

Les habitants de cette zone gelée de Galar vivent dans de petites communautés qui reposent sur l'entraide.

Au sud-est de l'Écosse trône la ville d'Édimbourg. Forte de ses attraits naturels et architecturaux, Édimbourg, capitale de l'Écosse, est réputée pour son riche patrimoine culturel et son admirable château qui domine la ville, implanté sur un volcan depuis longtemps éteint (connu sous le nom de Castle Rock). Édimbourg accueille le siège du Parlement écossais, ainsi que le palais de Holyrood, résidence officielle de la famille royale en Écosse, preuve du lien étroit entre la ville et la monarchie britannique. Avec un tel passé, pas étonnant qu'Édimbourg

ait inspiré les concepteurs de Couronneige dans Pokémon Épée et Pokémon Bouclier.

Couronneige se situe à l'extrémité sud de la région de Galar. Ce royaume enneigé, qui s'étend sur une grande superficie, se démarque par ses montagnes dentelées ainsi que ses paysages splendides, à la fois sauvages et argentés, similaires à ceux des Highlands. L'architecture de Couronneige n'est pas sans rappeler celle des bâtiments d'Édimbourg, notamment avec le palais situé sur le sommet le plus haut de cette zone. Couronneige abrite également le Pokémon Roi, Sylveroy, qui est supposé avoir régné sur la région de Galar en des temps anciens.

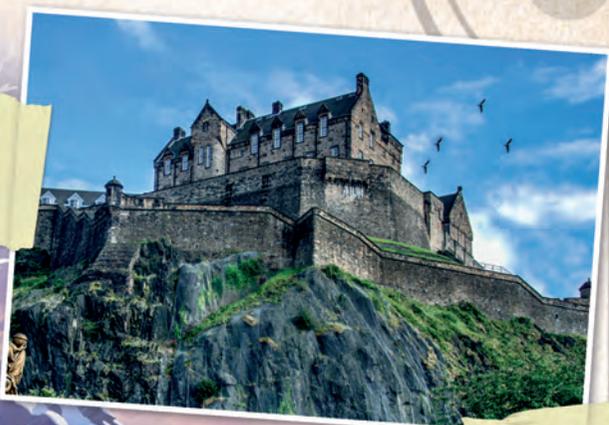
MINI QUIZ DU MOTISMART

Dans quelle zone de Galar peut-on croiser le mystérieux Pokémon Sylveroy ?

- (A) Kickenham (B) La Forêt de Sleepwood
(C) Couronneige (D) Isolarmure

Réponse au bas de la page suivante





Moumouton

Type: Normal

Taille: 0,6 m

Poids: 6,0 kg

Son pelage frisé est doux et rebondi comme un coussin. Une telle toison le protégerait même s'il chutait d'une falaise.



Si ses poils poussent trop, il ne peut plus bouger.



LES COMPÉTITIONS À GALAR

Depuis des milliers d'années, les populations jouent à des jeux de ballon. Cependant, les règles et la structure du football moderne ont été définies en Grande-Bretagne au 19^e siècle. Depuis lors, le football s'est imposé comme le sport le plus populaire au monde.

Dans la culture de Galar, les combats Pokémon sont extrêmement populaires, et regroupent des milliers de spectateurs passionnés dans les stades, venus applaudir leurs Champions d'Arène favoris. Les combats sont également retransmis à la télévision dans

toute la région de Galar, comme les matchs de football dans la vie réelle. Les similitudes entre la Ligue Pokémon de Galar et le football dans le monde réel ne s'arrêtent pas là : votre uniforme de la Ligue Pokémon ressemble à un équipement de football, les Stades Pokémon ressemblent à des stades de football et, bien sûr, impossible de ne pas mentionner les compétences de Pyrobut, excellent tireur qui envoie des boules de feu semblables à des ballons de football en direction de ses adversaires !



Pyrobut

Type: Feu

Taille: 1,4 m

Poids: 33,0 kg



Exceptionnel en attaque comme en défense, il s'exalte quand on l'encourage, mais il lui arrive de se mettre en danger en jouant solo.



LA MODE À GALAR

Avez-vous remarqué que les Dresseurs Fillette et Écolier n'ont pas le même look dans la région de Galar ? Dans Pokémon Épée et Pokémon Bouclier, les vêtements de ces Dresseurs s'inspirent des uniformes traditionnels des écoles britanniques. La mode est un élément clé et une source d'inspiration lors de la création d'une nouvelle région pour les jeux de la saga Pokémon, car elle apporte des références visuelles et culturelles qui permettent de capturer l'essence de la zone du monde réel sur laquelle se base la nouvelle région !

L'ARCHITECTURE DE GALAR

Pendant votre traversée de la région de Galar, vous remarquerez sans doute des styles architecturaux variés, issus de différentes périodes. Les bâtiments pittoresques que vous voyez ici à Corrifey rappellent les maisons traditionnelles de style Tudor. Ce style architectural se distingue par plusieurs caractéristiques : des façades à colombages avec des pignons et des toits à forte pente qui peuvent être en ardoise ou en chaume. Rendez-vous à Brasswick et observez le Laboratoire Pokémon où travaille Sonya. Vous remarquerez que ce bâtiment a également l'apparence d'un édifice de style Tudor !





L'HISTOIRE DE GALAR

Galar est une région au riche passé historique, et les contes et légendes jouent un rôle important dans le jeu. Des statues cachées, des sanctuaires oubliés et des tapisseries dévoilent l'histoire du phénomène Dynamax. Rendez-vous à la salle des reliques de Kickenham, la deuxième plus grande ville de la région de Galar, et admirez les tapisseries qui racontent la légende des deux héros. Cette forme d'art a connu son apogée en Europe au Moyen-Âge et à la Renaissance. La série de tapisseries La Chasse à la

licorne et la tapisserie de Bayeux font partie des œuvres qui ont inspiré les artefacts révélant les secrets de Galar. Les grandes tapisseries de Galar représentent deux jeunes habitants de la région, témoins d'une catastrophe, à laquelle les deux jeunes héros mettent fin grâce à une épée et un bouclier, avant d'être couronnés. Qu'est-il advenu de l'épée et du bouclier ? Ont-ils été perdus ou volés ? Les Dresseurs peuvent percer ce mystère en partant à l'aventure dans la région !



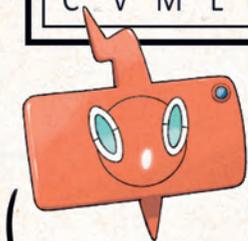
LES SERVICES DE TAXI

À Londres, il est impossible de passer à côté des fameux taxis noirs londoniens. Pokémon Épée et Pokémon Bouclier font également appel à ce moyen de transport populaire. Les Pokémon jouent un rôle actif dans la société de Galar. Parmi eux, un Pokémon est particulièrement emblématique : le Pokémon Corbeau Corvaillus. Doté d'une grande intelligence et de bonnes capacités de vol, Corvaillus assure avec succès le service de taxi volant dans la région de Galar. Représenté ici en stationnement à Winscor, ce taxi volant permet à la population de Galar d'appeler Corvaillus afin qu'il les transporte entre les différents lieux de la région : villes, routes et même certains emplacements dans les Terres Sauvages !





DRESSEURS NOVICES



FLAMBINO
PIKACHU
DOLMAN
GALAR

CORVAILLUS
MOUMOUTON
WINSOR
LUDESTER

LUMIRINTH
SMOGOGO



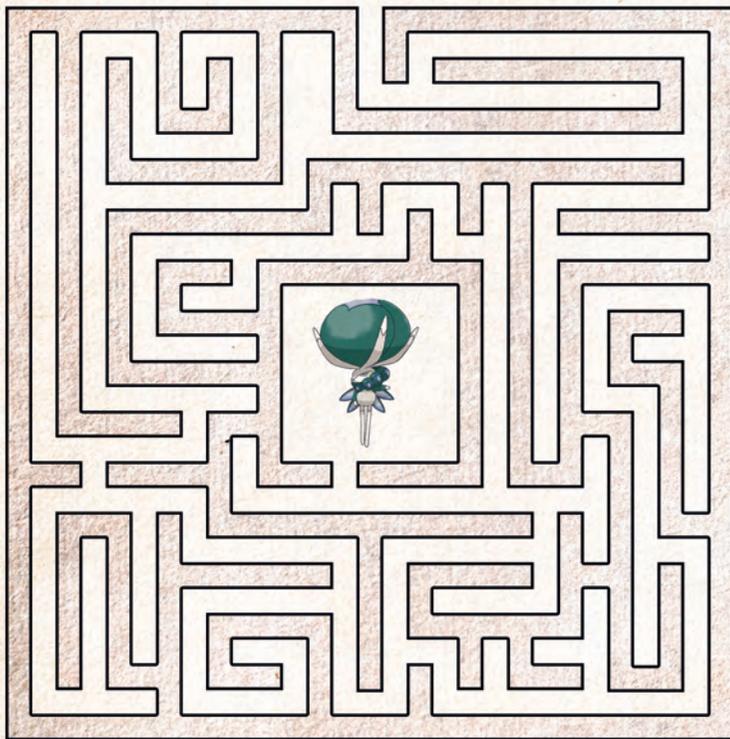
Motisma est un peu confus. Il a besoin de votre aide pour retrouver les mots perdus !

Pouvez-vous deviner le nom
de ces Pokémon ?



Réponses au bas de la page

Départ



Un Pokémon rare vit au centre
du labyrinthe...

Réponse: Dracaufeu / Pichu

