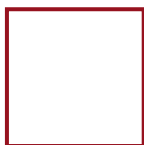


# CAPTURAPOKÉMON

¡Sigue las instrucciones para crear tu propio Capturapokémon!

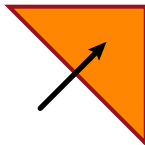


1



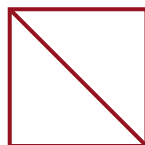
Coloca boca abajo el lado con los dibujos

2



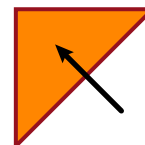
Dobla

3



Desdobra

4



Dobla

5



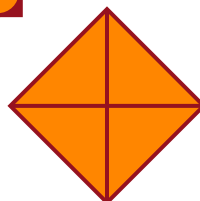
Desdobra

6

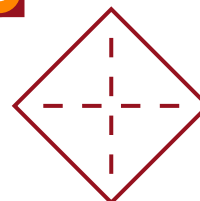


Dobla las esquinas hacia el centro

7

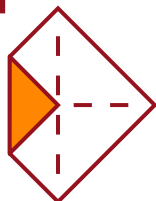


8



Dale la vuelta

9

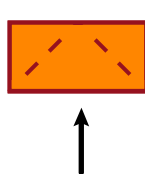


Dobla las esquinas hacia el centro

10



11



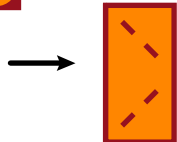
Dobla por la mitad

12



Desdobra

13



Dobla por la mitad

14



Coloca los dedos en los espacios de abajo



## Cómo se juega:

- 1 Escoge uno de los cuatro Pokémon. Cuenta el número de letras de su nombre y cambia la posición del Capturapokémon una vez por cada letra.
- 2 Elige uno de los números.
- 3 Lee el mensaje oculto bajo la solapa del número para ver si has conseguido capturar al Pokémon.



# CAPTURAPOKÉMON

Colorea tu Capturapokémon, luego dóblalo siguiendo el diagrama.



Diagram for creating a Capturapokémon. The diagram is a large square divided into eight smaller squares by dashed lines, forming a 2x4 grid. Each square contains a number in a circle (1-8) and a line drawing of a Pokémon or a Poké Ball. The drawings are: 1. Pikachu (labeled 'PIKACHU'), 2. Snivy (labeled 'SNIVY'), 3. Poké Ball, 4. Tepig (labeled 'TEPIG'), 5. Poké Ball, 6. Poké Ball, 7. Oshawott (labeled 'OSHAWOTT'), 8. Poké Ball. The text in the squares is: 1. ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!, 2. ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!, 3. ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!, 4. ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!, 5. ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!, 6. ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!, 7. ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!, 8. ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!.