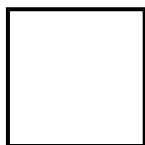


# CAPTURAPOKÉMON

¡Sigue las instrucciones para crear tu propio Capturapokémon!

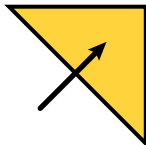


1



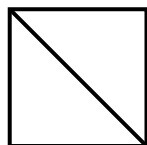
Coloca boca abajo el lado con los dibujos

2



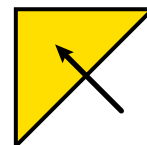
Dobla

3



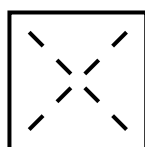
Desdobra

4



Dobla

5



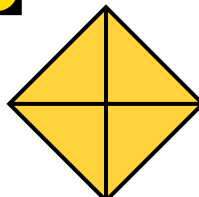
Desdobra

6

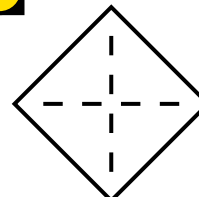


Dobla las esquinas hacia el centro

7

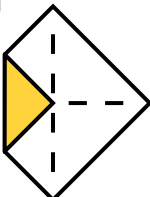


8



Dale la vuelta

9

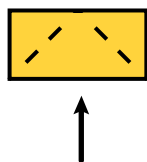


Dobla las esquinas hacia el centro

10

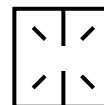


11



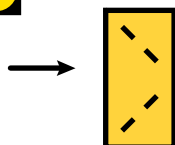
Dobla por la mitad

12



Desdobra

13



Dobla por la mitad

14



Coloca los dedos en los espacios de abajo

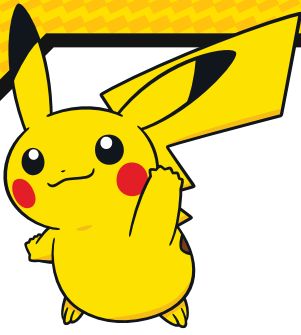


## Cómo se juega:

1 Escoge uno de los cuatro Pokémon. Cuenta el número de letras de su nombre y cambia la posición del Capturapokémon una vez por cada letra.

2 Elige uno de los números.

3 Lee el mensaje oculto bajo la solapa del número para ver si has conseguido capturar al Pokémon.



# CAPTURAPOKÉMON

Colorea tu Capturapokémon,  
luego dóblalo siguiendo el diagrama.



A large dashed-line grid for coloring and cutting. It contains eight numbered boxes (1-8) for Pokémon and eight numbered circles (1-8) for Poké Balls. The boxes are arranged in a 2x4 grid. The Pokémon names are written vertically next to their respective boxes.

**1** POKACHU

**2** FENNEKIN

**3** ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!

**4** ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!

**5** ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!

**6** ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!

**7** ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!

**8** ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!

¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!

¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!

¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!

¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!