

CAPTURAPOKÉMON

¡Sigue las instrucciones para crear tu propio Capturapokémon!

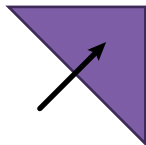


1



Coloca boca abajo el lado con los dibujos

2



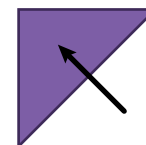
Dobla

3



Desdobla

4



Dobla

5



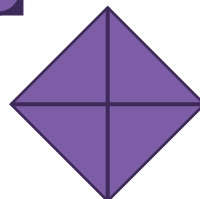
Desdobla

6

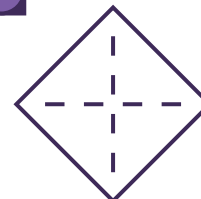


Dobla las esquinas hacia el centro

7

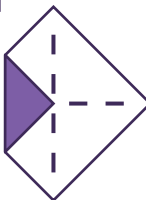


8



Dale la vuelta

9

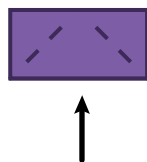


Dobla las esquinas hacia el centro

10



11



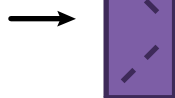
Dobla por la mitad

12



Desdobla

13



Dobla por la mitad

14



Coloca los dedos en los espacios de abajo



Cómo se juega:

- 1 Escoge uno de los cuatro Pokémon. Cuenta el número de letras de su nombre y cambia la posición del Capturapokémon una vez por cada letra.
- 2 Elige uno de los números.
- 3 Lee el mensaje oculto bajo la solapa del número para ver si has conseguido capturar al Pokémon.



CAPTURAPOKÉMON

Colorea tu Capturapokémon, luego dóblalo siguiendo el diagrama.



Diagram for creating a Poké Ball with a Pokémon illustration. The diagram is divided into eight numbered sections (1-8) by dashed lines, with a central Poké Ball icon. The Pokémon illustrations are: 1. LITWICK (top-left), 2. GENGAR (bottom-right), 3. (top-center), 4. (bottom-center), 5. PHANTUMP (bottom-left), 6. (top-right), 7. PUMPKABOO (top-right), 8. (bottom-left). The text instructions are: 1. ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE! (top-left), 2. ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE! (bottom-right), 3. ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON! (top-center), 4. ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON! (bottom-center), 5. ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON! (bottom-left), 6. ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE! (top-right), 7. ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON! (top-right), 8. ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON! (bottom-left).