

POKÉMON PLAYERS CUP III OFFIZIELLE REGELN

FÜR DIE TEILNAHME ODER DEN GEWINN SIND WEDER EIN KAUF NOCH EINE ZAHLUNG IRGENDWELCHER ART ERFORDERLICH. EIN KAUF ODER EINE ZAHLUNG ERHÖHT DIE GEWINNCHANCEN NICHT. DAS GILT NICHT AUSSERHALB DER „BEWERTUNGSZONEN“, WIE SIE IN DIESEN REGELN DEFINIERT SIND, UND WO DIES GESETZLICH VERBOTEN IST.

WER AN SEINEM WOHNORT MINDERJÄHRIG IST, MUSS ZUR TEILNAHME DIE ERLAUBNIS SEINER/IHRER ELTERN ODER ERZIEHUNGSBERECHTIGTEN VORLEGEN. VIELE WERDEN TEILNEHMEN, NUR WENIGE WERDEN GEWINNEN. DIE ERFASSUNG UND VERWENDUNG VON PERSONENBEZOGENEN DATEN ERFOLGT IN ÜBEREINSTIMMUNG MIT DEN ONLINE-DATENSCHUTZRICHTLINIEN DES SPONSORS UND DER GASTGEBER, WIE IN DIESEN OFFIZIELLEN REGELN IM ABSCHNITT ZUM DATENSCHUTZ DARGELEGT.

DIE TEILNAHME BESTÄTIGT IHR UMFASSENDES UND UNBEDINGTES EINVERSTÄNDNIS ZU DIESEN OFFIZIELLEN REGELN (die „Offiziellen Regeln“) UND ZU DEN ENTSCHEIDUNGEN DES SPONSORS, DIE IN ALLEN MIT DEM TURNIER VERBUNDENEN ANGELEGENHEITEN ENDGÜLTIG UND BINDEND SIND.

1. TEILNAHMEBERECHTIGUNG: KEIN KAUF ERFORDERLICH. Keine Vorkenntnisse erforderlich. Der Pokémon Players Cup III („Turnier“) steht Spielern offen, die zu Beginn der von Pokémon organisierten Spielsaison 2021 (geboren 2004 oder früher) in der Masters Division waren und die die folgenden Kriterien erfüllen:

- Besitz einer gültigen Spieler-ID durch ein Play! Pokémon-Konto zum Zeitpunkt der Anmeldung („Konto“);
- Wohnsitz in einem Land, das von den Play! Pokémon-Bewertungszonen Nordamerika, Europa, Lateinamerika oder Ozeanien unterstützt wird. Eine vollständige Liste der teilnahmeberechtigten Länder befindet sich in Abschnitt 24.
- **Zusätzliche Anforderungen für VG**
 - Die Spieler-ID muss mit dem Nintendo-Konto verknüpft sein;
 - Der Spieler muss im Online-Qualifikationsturnier des Pokémon Players Cup III auf Pokémon Schwert oder Pokémon Schild („Offenes Qualifikationsturnier“) gespielt haben und sich für das regionale Qualifikationsturnier qualifiziert haben.
- **Zusätzliche Anforderungen für TCG**
 - Die Spieler-ID muss dem TCGO-Konto zugeteilt sein;
 - Muss zwischen dem 26. Januar 2021 und dem 26. Februar 2021 („Offenes Qualifikationsturnier“) mindestens ein Turnier im Players-Cup-Qualifikationsformat auf TCGO gespielt und sich für das regionale Qualifikationsturnier qualifiziert haben.
- **Zusätzliche Anforderungen für das Pokkén-Turnier**
 - Keine.

Wer an seinem Wohnort minderjährig ist muss zur Teilnahme die Erlaubnis seiner/ihrer Eltern oder Erziehungsberechtigten vorlegen. Viele werden teilnehmen, nur wenige werden gewinnen. Wenn Sie minderjährig sind und als potenzieller Gewinner ausgewählt werden, muss Ihr Elternteil/Erziehungsberechtigter alle Dokumente ausfüllen und allen Verpflichtungen und Vereinbarungen zustimmen, die von einem potenziellen Gewinner gemäß diesen offiziellen Regeln verlangt werden, sowohl in Ihrem Namen als auch in seinem/ihrer eigenen Namen. Der Preis kann im Namen der Eltern/Erziehungsberechtigten oder an diese verliehen werden.

Der Sponsor behält sich das Recht vor, die Berechtigung der Spieler jederzeit nach eigenem Ermessen zu überprüfen.

Mitarbeiter, Auftragnehmer, leitende Angestellte und Direktoren vom Sponsor, Battlefy Inc. und Discord Inc. oder ihren jeweiligen Dachgesellschaften, Tochtergesellschaften, verbundenen Unternehmen, Vertretern, Beratern, Auftragnehmern, Rechtsberatern, Werbe-, Public Relations-, Promotion-, Erfüllungs- und Marketingagenturen, Website-Provider und Webmaster (zusammenfassend als „**Turnier-Organisationen**“ bezeichnet) sowie Mitglieder ihrer unmittelbaren Familien (Ehepartner, Eltern, Geschwister und Kinder, unabhängig davon, wo sie leben) und diejenigen, die im gleichen Haushalt leben sind nicht zur Teilnahme am Turnier berechtigt.

2. SPONSOR. Der Pokémon Players Cup III wird von The Pokémon Company International Inc. gesponsert („**Sponsor**“) und von Battlefy Inc. („**Battlefy**“) und Discord Inc. („**Discord**“) (einzeln „**ein Gastgeber**“, zusammen „**die Gastgeber**“) ausgerichtet und organisiert. Zusätzliche Anbieter, die mit dem Turnier in Verbindung stehen, gelten im Sinne dieser offiziellen Regeln als Gastgeber.

3. TEILNAHMEBEDINGUNGEN. Der Sponsor behält sich das Recht vor, das Turnier nach eigenem Ermessen zu modifizieren, zu stornieren, zu beenden und/oder auszusetzen und jede Person zu disqualifizieren, die den Anmeldevorgang behindert, gegen diese offiziellen Regeln verstößt oder sich störend oder unsportlich verhält. Ohne Einschränkung des Vorstehenden kann der Sponsor einen Teilnehmer entfernen, der nach alleinigem Ermessen des Sponsors disqualifiziert wurde, dessen Teilnahmeberechtigung zweifelhaft ist oder der anderweitig nicht teilnahmeberechtigt ist. Ohne Einschränkung des Vorstehenden kann der Sponsor das Turnier modifizieren, absagen, beenden und/oder aussetzen, wenn nach alleinigem Ermessen des Sponsors ein Vorfall irgendeiner Art eintritt, der die Verwaltung, Sicherheit, Integrität, Fairness oder das Spiel (wie beabsichtigt) des Turniers beeinträchtigt oder gefährdet. Wenn das Turnier vor dem angegebenen Enddatum des Turnierzeitraums abgebrochen wird, behält sich der Sponsor nach eigenem Ermessen das Recht vor, auf Preise zu verzichten.

4. ZEITPLAN. Spieler, die sich über das Offene Qualifikationsturnier für das Online-Qualifikationsturnier ihrer Bewertungszone qualifizieren, müssen sich innerhalb des unten angegebenen Zeitraums für das regionale Online-Qualifikationsturnier registrieren:

- **VG:** Die Anmeldung zum regionalen Online-Qualifikationsturnier beginnt am 8. März 2021 und endet am 16. März 2021 (der „**Anmeldezeitraum**“). Für die Zwecke dieser offiziellen Regeln gilt für alle Zeiten die Pacific Standard Time („**PST**“).
- **TCGO:** Die Anmeldung zum regionalen Online-Qualifikationsturnier beginnt am 8. März 2021 und endet am 16. März 2021 (der „**Anmeldezeitraum**“). Für die Zwecke dieser offiziellen Regeln gilt für alle Zeiten die Pacific Standard Time („**PST**“).
- **Pokkén-Turnier:** Kein Offenes Qualifikationsturnier erforderlich. Die Anmeldung zum regionalen Online-Qualifikationsturnier beginnt am 8. März 2021 und endet am 16. März 2021 (der „**Anmeldezeitraum**“). Für die Zwecke dieser offiziellen Regeln gilt für alle Zeiten die Pacific Standard Time („**PST**“).

5. REGISTRIERUNG.

TCG und VG

Zu Beginn des Registrierungszeitraums erhalten alle berechtigten Spieler per E-Mail einen Link und Anweisungen zur Registrierung auf unserer Registrierungsplattform über RK9 Labs, Inc. („**RK9**“). Spieler müssen bei der Registrierung ihre Discord- und Battlefy-Benutzernamen eingeben, daher müssen diese Konten vor der Registrierung bei RK9 erstellt werden. Der Link wird per E-Mail nur an die im Konto angegebene Adresse geschickt. Jeder berechtigte Spieler braucht sich während des

Registrierungszeitraums nur einmal zu registrieren. Im Falle einer Streitigkeit über die Identität eines Spielers wird dem Spieler die Identität zugewiesen, auf dessen Namen die Anmeldung vorgenommen wurde, oder, falls der Name des Spielers nicht bekannt ist, des autorisierten Play! Pokémon-Kontoinhabers. Als Teil des Registrierungsprozesses muss der Teilnehmer (und sein Elternteil/Erziehungsberechtigter, falls minderjährig) den Play! Pokémon-Nutzungsbedingungen (<https://www.pokemon.com/de/play-pokemon/nutzungsbedingungen-von-play-pokemon/>) zustimmen und sich einverstanden erklären, die Play! Pokémon-Turnierregeln (<https://assets.pokemon.com/assets/cms2/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-tournament-rules-handbook-06192020-en.pdf>) zu befolgen.

Es liegt in der alleinigen Verantwortung des Spielers, den Sponsor während des Turnierzeitraums zu benachrichtigen, wenn sich seine E-Mail-Adresse ändert.

Pokkén-Turnier

Zu Beginn des Anmeldezeitraums veröffentlichen wir auf der Play! Pokémon-Website ein Link und Anweisungen zur Registrierung auf unserer Registrierungsplattform über RK9 Labs, Inc. („**RK9**“). (<https://www.pokemon.com/de/play-pokemon/>). Spieler müssen bei der Registrierung ihre Discord- und Battlefy-Benutzernamen eingeben, daher müssen diese Konten vor der Registrierung bei RK9 erstellt werden. Jeder berechtigte Spieler braucht sich während des Registrierungszeitraums nur einmal zu registrieren. Im Falle einer Streitigkeit über die Identität eines Spielers wird dem Spieler die Identität zugewiesen, auf dessen Namen die Anmeldung vorgenommen wurde, oder, falls der Name des Spielers nicht bekannt ist, des autorisierten Play! Pokémon-Kontoinhabers. Als Teil des Registrierungsprozesses muss der Teilnehmer (und sein Elternteil/Erziehungsberechtigter, falls minderjährig) den Play! Pokémon-Nutzungsbedingungen (<https://www.pokemon.com/de/play-pokemon/nutzungsbedingungen-von-play-pokemon/>) zustimmen und sich einverstanden erklären, die Play! Pokémon-Turnierregeln (<https://assets.pokemon.com/assets/cms2-de-de/pdf/play-pokemon/rules/play-pokemon-tournament-rules-handbook-10282020-de.pdf>) zu befolgen.

Es liegt in der alleinigen Verantwortung des Spielers, den Sponsor während des Turnierzeitraums zu benachrichtigen, wenn sich seine E-Mail-Adresse ändert.

6. REGISTRIERUNG BEI PLAY! POKEMON. Um am Turnier teilnehmen zu können, muss man zum Zeitpunkt der Anmeldung über eine gültige Player-ID aus einem Play! Pokémon-Konto zum Zeitpunkt der Anmeldung („**Konto**“) und;

- Bei **VG**: Die Spieler-ID muss mit dem Nintendo-Konto verknüpft sein; oder
- Bei **TCG**: Die Spieler-ID muss dem TCGO-Konto zugeteilt sein.

Die Registrierung ist kostenlos. Der Kontoinhaber ist für die Geheimhaltung seines Passworts selbst verantwortlich. Sponsor, Gastgeber und andere Dritte sind nicht verantwortlich oder haftbar für Handlungen, die unter Verwendung Ihres Passworts vorgenommen werden.

7. WIE MAN SPIELT.

Die Turnierspiele beginnen am 20. März 2021 und enden am 10. April 2021, nach Abschluss des Endspiels (der „**Turnierzeitraum**“). Das Turnier verläuft in aufeinander folgenden Phasen, wie unten beschrieben:

Das „**regionale Online-Qualifikationsturnier**“ beginnt am 20. März 2021 und endet am 27. März 2021, nach Abschluss des Endspiels. Das regionale Online-Qualifikationsturnier wird in einer doppelten Ausscheidungsrunde ausgetragen, die an zwei Wochenenden stattfindet.

1. Jede Bewertungszone spielt unabhängig von den anderen Bewertungszonen in einer eigenen Runde. Die Startzeiten sind je nach Bewertungszone unterschiedlich. Der Sponsor kommuniziert den teilnahmeberechtigten Spielern bei der Registrierung die Startzeiten der Bewertungszone.
2. Die Spieler des regionalen Online-Qualifikationsturniers müssen an dem vom Sponsor angegebenen Datum und zu der vom Sponsor angegebenen Uhrzeit für die Teilnahme verfügbar sein. Wenn ein Spieler nicht verfügbar ist, kann er weder am regionalen Online-Qualifikationsturnier teilnehmen, noch wird er durch einen anderen Spieler ersetzt.
3. Die Spieler von TCG und VG werden in eine doppelte Ausscheidungsrunde gesetzt, die auf der Platzierung jedes Spielers in dem Offenen Qualifikationsturnier basiert. Die Spieler des *Pokkén-Turniers* werden nach dem Zufallsprinzip in einer Art Doppelausscheidungsrunde gesetzt.
4. Die Spieler von TCG und VG des regionalen Online-Qualifikationsturniers müssen ihre Decks oder Teams im vom Sponsor festgelegten System registrieren.
5. Die verbleibende Anzahl Spieler, die unten für jede Bewertungszone aufgelistet sind, rücken in das Pokémon Players Cup III Finale vor:

TCG und VG

- Nordamerika: die letzten vier (4) Spieler erreichen das Finale des Pokémon Players Cup III
- Lateinamerika: die letzten vier (4) Spieler erreichen das Finale des Pokémon Players Cup III
- Europa: die letzten vier (4) Spieler erreichen das Finale des Pokémon Players Cup III
- Ozeanien: die letzten vier (4) Spieler erreichen das Finale des Pokémon Players Cup III

Pokkén-Turnier

- Nordamerika: die letzten vier (4) Spieler erreichen das Finale des Pokémon Players Cup III
- Europa - die letzten drei (3) Spieler erreichen das Finale des Pokémon Players Cup III
- Ozeanien: ein (1) Spieler erreicht das Finale des Pokémon Players Cup III

Das „**Pokémon Players Cup III Finale**“ findet am 10. April 2021 statt. Das Pokémon Players Cup III Finale ist eine eigenständige Phase mit Spielern aus den oben genannten Bewertungszonen.

1. Die Spieler des Pokémon Players Cup III Finale müssen an dem oben angegebenen Datum und zu den vom Sponsor festgelegten Zeiten für die Teilnahme zur Verfügung stehen. Steht ein Spieler nicht zur Verfügung, kann er weder am Pokémon Players Cup III Finale teilnehmen, noch wird er durch einen anderen Spieler ersetzt.
2. Das Pokémon Players Cup III Finale ist eine doppelte Ausscheidungsrunde der besten Spieler aus jedem der regionalen Online-Qualifikationsturniere.
3. Die letzten vier (4) Spieler von TCG und VG und der beste Spieler des *Pokkén-Turniers* werden zu den potenziellen Gewinnern des Turniers erklärt und können jeweils EINEN (1) Reisepreis zu einer Pokémon Internationalmeisterschaft ihrer Wahl erhalten, der innerhalb von zehn (10) Jahren ab dem Datum des Gewinns in Anspruch genommen werden kann.

FÜR DEN FALL, DASS DAS TURNIER ODER EIN TEIL DAVON AUS IRGEND EINEM GRUND NICHT ZU DEN GEPLANTEN TERMINEN STATTFINDEN KANN, BEHÄLT SICH DER SPONSOR DAS RECHT VOR, DIESE TERMINE NACH EIGENEM ERMESSEN ZU ÄNDERN.

Nichtberechtigung oder Nichtverfügbarkeit des Spielers: Wenn der Sponsor zu irgendeinem Zeitpunkt nach eigenem Ermessen entscheidet, dass ein Spieler nicht teilnahmeberechtigt ist, oder wenn ein Spieler, der in das regionale Online-Qualifikationsturnier vorrückt oder in das Pokémon Players Cup III Finale aufsteigt, nicht in der Lage oder nicht verfügbar ist, um an dem/den geplanten Datum/Daten und zu

der/den geplanten Zeit/en teilzunehmen, wird der Sponsor den Spieler nach eigenem Ermessen aus dem Turnier ausschließen, und der Spieler verliert alle potenziellen Preise.

Spielüberwachung; Tiebreaker: Die Spiele der regionalen Online-Qualifikationsturniere und des Pokémon Players Cup III Finale werden von Kampfrichtern („Mitarbeiter“) überwacht, die als Vertreter des Sponsors und als Schiedsrichter für die Spiele fungieren. Die Spielentscheidungen der Mitarbeiter sind endgültig und bindend, und werden nach alleinigem Ermessen der Mitarbeiter getroffen. Im Falle eines Unentschiedens in einer Phase zwischen Spielern, wird der Spieler, der unmittelbar vor dem Unentschieden den höheren Einsatz im Spiel hatte, als Sieger des Tiebreakers gewertet.

8. WIE DIE GEWINNER GEWÄHLT WERDEN: Digitale Belohnungen (wie in Abschnitt 14 unten definiert) können an alle genannten Spieler vergeben werden. Die Gewinner des Hauptpreises (wie in Abschnitt 14 unten definiert) sind bei TCG und VG die letzten (4) Spieler und beim *Pokkén-Turnier* der letzte Spieler im Pokémon Players Cup III Finale, vorbehaltlich der Überprüfung durch den Sponsor.

9. TURNIERBESTIMMUNGEN Die Spieler sind verpflichtet, sich jederzeit an alle geltenden Gesetze zu halten. Die Spieler müssen sich jederzeit an alle Spielregeln halten, die in den Play! Pokémon-Regeln unter dem Abschnitt Play! Pokémon Regeln und Ressourcen: <https://www.pokemon.com/de/play-pokemon/betreff/turniere-regeln-und-ressourcen/> aufgeführt sind. Die Spieler müssen auch die höchsten Standards persönlicher Integrität und guten Sportsgeistes hochhalten und in Übereinstimmung mit diesen offiziellen Regeln und den besten Interessen des Sponsors handeln. Die Spieler müssen sich im Umgang mit anderen Spielern und dem Sponsor professionell und sportlich verhalten.

Es ist den Spielern nicht gestattet, obszöne oder beleidigende Gesten oder Schimpfwörter in ihrem Kontonamen, Benutzernamen, In-Game-Namen, Screen-Namen, ihrer E-Mail-Adresse, in Turnier-Chats/-Kommunikationen, gefilmten Spielszenen oder anderen öffentlich zugänglichen Mitteilungen jeglicher Art zu verwenden. Es liegt im alleinigen Ermessen des Sponsors zu entscheiden, ob der Inhalt obszön oder beleidigend ist. Diese Regel gilt für Englisch und alle anderen Sprachen und schließt Abkürzungen und/oder undurchsichtige Referenzen mit ein.

Von den Spielern wird erwartet, dass sie ihre Differenzen auf respektvolle Weise und ohne Gewalt, Drohungen oder Einschüchterung (physisch oder nicht-physisch) beilegen. Gewalt ist zu keiner Zeit und an keinem Ort und gegen keine Person erlaubt, auch nicht gegen andere Spieler, Fans, Mitarbeiter und andere Offizielle oder Vertreter des Sponsors.

Turnier-Software: Jegliche absichtliche oder versuchte Nutzung von Bugs oder Exploits in turnierbezogener Software, einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Videospiele *Pokémon Schwert* und *Pokémon Schild*, sowie einschließlich, aber nicht beschränkt auf Sammelkartenspiel-Onlineplattformen, die eSports-Plattform Battlefy und die Chat-Plattform Discord, durch einen Spieler ist streng verboten und kann zur Disqualifikation eines Spielers durch den Sponsor führen.

Betrug und Turnierintegrität: Die Spieler müssen jederzeit mit dem Besten ihres Könnens und ihrer Fähigkeiten antreten. Jede Form des Betrugs (Cheating) eines Spielers wird nicht toleriert und kann zur Disqualifikation führen. Es ist den Spielern untersagt, ein Turnierspiel zu beeinflussen oder zu manipulieren.

Keine Belästigung: Der Sponsor verpflichtet sich, ein Wettbewerbsumfeld zu schaffen, das frei von Belästigung und Diskriminierung ist. Um dieser Verpflichtung nachzukommen ist es den Spielern untersagt, sich an Belästigungen oder Diskriminierungen jeglicher Art zu beteiligen (weder innerhalb noch

außerhalb des Turniers), einschließlich, aber nicht beschränkt auf Belästigungen oder Diskriminierungen aufgrund von ethnischer Abstammung, Hautfarbe, Religion, Geschlecht, nationaler Herkunft, Alter, Behinderung, sexueller Orientierung, Geschlechtsidentität oder einer anderen Klasse oder Eigenschaft.

Nicht-Herabsetzung: Die Spieler haben das Recht, ihre Meinung professionell und sportlich zu äußern; allerdings dürfen die Spieler keine öffentlichen Wortmeldungen abgeben, die die Integrität oder Kompetenz anderer Spieler, des Sponsors, der Gastgeber oder ihrer jeweiligen Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Repräsentanten oder Dienstleister in Frage stellen. Die Spieler dürfen zu keiner Zeit falsche, diffamierende, beleidigende oder verleumderische Bemerkungen, Kommentare oder Aussagen in Bezug auf den Sponsor, die Gastgeber oder ihre jeweiligen Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Repräsentanten oder Dienstleister, andere Spieler, das Turnier oder andere Produkte oder Dienstleistungen des Sponsors oder seiner Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften oder Repräsentanten machen, posten, veröffentlichen oder gegenüber einer natürlichen bzw. juristischen Person oder einem öffentlich zugänglichen Forum kommunizieren. Darüber hinaus dürfen Spieler Mitglieder der Öffentlichkeit nicht zu Aktivitäten auffordern, die durch diesen Abschnitt verboten sind. Dieser Abschnitt schränkt einen Spieler in keiner Weise ein und hindert ihn in keiner Weise daran, geltendes Recht oder eine gültige Anordnung eines zuständigen Gerichts oder einer autorisierten Regierungsbehörde zu befolgen, vorausgesetzt, diese Befolgung geht nicht über das hinaus, was das Gesetz oder die Anordnung vorschreibt.

Illegales und/oder schädliches Verhalten: Ein Spieler darf sich nicht an Aktivitäten oder Praktiken beteiligen, die (i) ihn in der Öffentlichkeit in Verruf bringen, Skandal oder Spott bringen oder einen Teil oder eine Gruppe der Öffentlichkeit schockieren oder beleidigen oder sein Ansehen in der Öffentlichkeit schmälern oder (ii) dem Ansehen oder dem Ruf des Spielers schaden oder von denen vernünftigerweise erwartet werden kann, dass sie diesem schaden, oder zu öffentlicher Kritik am Sponsor, den Gastgebern oder ihren jeweiligen Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Repräsentanten oder Dienstleistern, anderen Spielern, dem Turnier oder anderen Produkten oder Dienstleistungen des Sponsors oder seiner Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften oder Repräsentanten führen oder ein schlechtes Licht auf diese werfen. Um Zweifel auszuschließen, wird die Zugehörigkeit eines Spielers zu Einzelpersonen, Unternehmen oder Marken, die dem Image oder dem Ruf des Sponsors, der Gastgeber oder ihrer jeweiligen Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften oder Repräsentanten oder Dienstleister, anderer Spieler, des Turniers oder anderer Produkte oder Dienstleistungen des Sponsors oder seiner Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften oder Repräsentanten, wie vom Sponsor nach eigenem Ermessen bestimmt, als Verstoß gegen diese Bestimmung und diese offiziellen Regeln angesehen. Eine nicht erschöpfende Liste solcher Arten von Fehlverhalten ist im Folgenden aufgeführt:

- Tatsächliche oder angedrohte Gewalt gegenüber einer Person, einschließlich häuslicher Gewalt, Gewalt durch Partner, Gewalt bei der Partnersuche und Kindesmissbrauch;
- Sexueller Übergriff und andere Arten von Sexualdelikten;
- Verhalten, das eine Gefahr für die Sicherheit einer anderen Person darstellt;
- Tierquälerei;
- Diebstahl und andere Eigentumsdelikte; und
- Verbrechen mit Unehrlichkeit.

Jeder Spieler erkennt an, dass der Sponsor nach geltendem Recht verpflichtet sein kann, illegale Aktivitäten den örtlichen Strafverfolgungsbehörden zu melden oder auf formelle Anfragen von

Strafverfolgungs- oder Justizbehörden in Gerichtsbarkeiten zu antworten, in denen mutmaßliche Gesetzesverstöße stattgefunden haben.

FALLS DER VERDACHT BESTEHT, DASS EIN SPIELER GEGEN EINE DER OBEN GENANNTEN TURNIERREGELN VERSTÖßT, KANN DER SPONSOR DIESEN SPIELER NACH EIGENEM ERMESSEN JEDERZEIT WÄHREND DES TURNIERS DISQUALIFIZIEREN UND/ODER DIE RÜCKGABE EINES GEWONNENEN PREISES VERLANGEN.

10. ANFORDERUNGEN AN EINSENDUNGEN FÜR DIE BERICHTERSTATTUNG: Der Sponsor kann von den Spielern verlangen, dass sie ihr Spiel aufzeichnen und beim Sponsor einreichen (jede solche Aufzeichnung, eine „Einsendung“). Der Sponsor kann nach eigenem Ermessen die Einsendungen der Spieler zusammenstellen und im Rahmen der allgemeinen Turnierberichterstattung in Ausschnitten zur Berichterstattung und Werbung des Sponsors verwenden oder anderweitig öffentlich zeigen. Der Sponsor kann den Spielern auch die Live-Übertragung ihrer Spiele untersagen und von den Spielern verlangen, ihre Spielergebnisse bis zur öffentlichen Übertragung durch den Sponsor vertraulich zu behandeln. Für alle Einsendungen gilt:

- DARF KEIN Material enthalten, das nach alleinigem Ermessen des Sponsors hasserfüllt, verleumderisch, beleidigend, unerlaubt, sexuell explizit, obszön, pornografisch, unangemessen, gewalttätig, selbstverstümmelnd (z. B. im Zusammenhang mit Mord, Waffenverkäufen, Grausamkeit, Missbrauch usw.), diskriminierend (aufgrund von ethnischer Abstammung, Hautfarbe, Religion, Geschlecht, nationaler Herkunft, Alter, Behinderung, sexueller Orientierung, Geschlechtsidentität oder einer anderen Klasse oder Eigenschaft), illegal (z. B. Alkoholkonsum von Minderjährigen, Drogenmissbrauch, Computer-Hacking usw.), beleidigend, bedrohlich, gotteslästerlich oder belästigend ist; oder Material enthalten, das eine Person, einen Ort, ein Unternehmen, eine Gruppe oder den Weltfrieden bedroht; oder Wörter oder Symbole enthalten, die weithin als beleidigend für Personen einer bestimmten Herkunft, Ethnizität, Religion, sexuellen Orientierung, geschlechtlichen Identität oder Ausdrucks oder einer sozioökonomischen Gruppe angesehen werden; oder Bilder, Wörter oder Texte enthalten, die Nacktheit, Gewalttaten oder Handlungen darstellen, die ungesetzlich oder gefährlich sind oder zu sein scheinen, oder die gegen die Gesetze oder Vorschriften der Rechtsordnung, in der die Einsendung erstellt wurde, verstoßen oder zu verstoßen scheinen;
- DARF KEIN Material enthalten, das die Rechte anderer verletzt oder gegen sie verstößt, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Material, das die Privatsphäre, die Öffentlichkeit oder geistige Eigentumsrechte verletzt oder eine Urheberrechtsverletzung darstellt. Ohne Einschränkung des Vorstehenden dürfen Einsendungen keine Marken, Logos, Insignien, Standortbeschilderungen, Fotos, Kunstwerke oder Skulpturen Dritter enthalten, mit Ausnahme derer des Sponsors.
- DARF KEINE Erwähnung oder Darbietung von urheberrechtlich geschützten Medienproduktionen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Bücher, Artikel, Fotografien, Kunstwerke, Musik usw., oder identifizierende Beschreibungen von Medieneigentum außer denen des Sponsors enthalten. Einsendungen dürfen keine kommerzielle Musik enthalten.

FALLS DER VERDACHT BESTEHT, DASS EIN SPIELER GEGEN EINE DER OBEN GENANNTEN ANFORDERUNGEN AN EINSENDUNGEN FÜR DIE BERICHTERSTATTUNG VERSTÖßT, KANN DER SPONSOR DIESEN SPIELER NACH EIGENEM ERMESSEN JEDERZEIT WÄHREND DES TURNIERS DISQUALIFIZIEREN UND/ODER DIE RÜCKGABE EINES GEWONNENEN PREISES VERLANGEN.

11. LIZENZIERUNG UND ÜBERTRAGUNG VON GEISTIGEM EIGENTUM: Durch das Einreichen einer Einsendung erklären Sie sich damit einverstanden, dass diese Einsendung, einschließlich aller darin

verkörpert Rechte, als nicht vertraulich und nicht urheberrechtlich geschützt betrachtet wird und der Sponsor keinerlei Verpflichtung in Bezug auf diese Einsendung eingeht. Dem Sponsor steht es frei, die Einsendung zu bearbeiten, zu verwerten, zu modifizieren, zu veröffentlichen, zu reproduzieren, zu nutzen, offenzulegen, zu verbreiten und ohne Einschränkung in allen derzeit bekannten oder nicht bekannten Medien weltweit auf unbegrenzte Zeit und zu jedem Zweck ohne Entschädigung, Erlaubnis oder Benachrichtigung an Sie oder an Dritte zu verbreiten. Sie gewähren hiermit dem Sponsor und seinen gesetzlichen Vertretern, Rechtsnachfolgern und Bevollmächtigten eine unwiderrufliche und weltweite Lizenz, die Einsendung in jeder Form und in jedem Format dauerhaft zu nutzen und zu modifizieren, und erkennen an und stimmen zu, dass Sie im Falle der Nutzung der Einsendung durch den Sponsor keinen Anspruch auf Kredit, Gegenleistung, Benachrichtigung oder Zahlungen jeglicher Art haben. Sie verzichten auf alle moralischen Rechte, die Ihnen an der Einsendung zustehen, und erklären sich damit einverstanden, dass, falls der Sponsor die Einsendung zu irgendeinem Zweck verwendet, alle Rechte aus Urheberrecht oder anderen Rechten an geistigem Eigentum, die sich aus den Rechten in Bezug auf Ihre Einsendung oder deren Verwendung durch den Sponsor ergeben können, das alleinige Eigentum des Sponsors sind. Sie erklären sich ferner damit einverstanden, dass, falls der Sponsor Ihre Einsendung verwenden möchte, Sie (oder Ihr Elternteil/Erziehungsberechtigter, falls Sie minderjährig sind) alle vom Sponsor angeforderten Dokumente bezüglich dieser Abtretung ausführen werden. FALLS DIE VERWENDUNG DER EINSENDUNG DURCH DEN SPONSOR DAZU FÜHRT, DASS DER SPONSOR GEGENÜBER DRITTEN HAFTBAR GEMACHT WERDEN KANN, ERKLÄREN SIE SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DEN SPONSOR UND SEINE VERTRETER, MITARBEITER, VERBUNDENEN UNTERNEHMEN, TOCHTERGESELLSCHAFTEN, REPRÄSENTANTEN UND ALLE VERBUNDENEN PARTEIEN VON UND GEGEN ALLE SCHÄDEN, KOSTEN, URTEILE UND AUSGABEN (EINSCHLIESSLICH ANGEMESSENER ANWALTSGEBÜHREN), DIE IHM AUFGRUND DER VERWENDUNG DER EINSENDUNG ENTSTEHEN, ZU ENTSCHÄDIGEN.

12. VERÖFFENTLICHUNG VON WERBUNG: Mit Ausnahme der Fälle, in denen dies gesetzlich verboten ist, gewähren Sie dem Sponsor, den Gastgebern und ihren jeweiligen Bevollmächtigten, verbundenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Vertretern oder Dienstleistern (die Gewährung wird auf Anfrage des Sponsors schriftlich bestätigt) durch die Teilnahme am Turnier das Recht und die Erlaubnis, weltweit in allen heute bekannten oder später entwickelten Medien zu drucken, zu veröffentlichen, zu senden und zu verwenden, einschließlich, aber nicht beschränkt auf das World Wide Web, jederzeit und zu jeder Zeit Ihren Namen, den Benutzernamen Ihres Kontos, Ihr Porträt, Ihr Bild, Ihren Avatar, Ihre Stimme, Ihr Abbild, Ihr(e) Social-Media-Profil(e), Ihre Meinungen und Ihre biografischen Informationen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Heimatstadt und Staat/Land) zu Werbe-, Handels- und Promotion-Zwecken ohne zusätzliche Gegenleistung, Vergütung, Erlaubnis oder Benachrichtigung.

13. BEGRENZUNG. EINE (1) ANMELDUNG PRO PERSON (UNABHÄNGIG VON DER ANZAHL E-MAIL-ADRESSEN ODER DER EINTRAGENEN MITGLIEDSKONTEN) oder PRO E-MAIL-ADRESSE (UNABHÄNGIG DAVON, OB MEHR ALS EINE PERSON DIE GLEICHE E-MAIL-ADRESSE BENUTZT). Es werden nur Anmeldungen akzeptiert, die online in Übereinstimmung mit diesen offiziellen Regeln eingehen. Andere Formen der Anmeldungen – Fax, Post, E-Mail, Telefon oder andere – werden nicht akzeptiert. Eingereichte Materialien/Daten, die manipuliert oder verändert wurden, sind ungültig.

14. PREISE/SIEGERAUSWAHL/UNGEFÄHRER VERKAUFSWERT.

Digitale Belohnungen im Spiel bei TCGO: Spieler können in der Kategorie Trading Card Game Online (TCGO, Online-Sammelkartenspiel) digitale In-Game-Belohnungen („**digitale Belohnungen**“) erhalten. Digitale Belohnungen können nur innerhalb der Pokémon Trading Card Game Online-Plattform verwendet werden, haben kosmetischen Charakter und beeinträchtigen das Spiel nicht. Digitale Belohnungen haben keinen realen Wert und können nicht gegen Bargeld eingelöst werden. Digitale Belohnungen werden zu

einem vom Sponsor gewählten Zeitpunkt an teilnahmeberechtigte Spieler vergeben, die sich für ein Offenes Qualifikationsturnier von TCG bzw. VG qualifizieren, sowie an teilnahmeberechtigte Spieler, die sich für die Global Finals des *Pokkén-Turniers* qualifizieren. Spieler müssen sich mit ihrem teilnehmenden Trainer-Club-Konto mindestens einmal vor Beginn der Offenen Qualifikationsturniere in das Trading Card Game Online (TCGO) eingeloggt haben, um diese digitalen Belohnungen zu erhalten. Digitale Belohnungen werden nicht rückwirkend gewährt, wenn Spieler diesen Schritt nicht rechtzeitig abschließen.

Hauptpreis: In den Pokémon Players Cup III-Endspielen erhalten die letzten vier (4) TCGO-Spieler, die letzten vier (4) VG-Spieler und der letzte (1) *Pokkén-Turnier*-Spieler jeweils einen Reisepreis, mit dem sie innerhalb von zehn (10) Jahren an einer Pokémon Internationalmeisterschaft dabei sein können, vorausgesetzt, der Spieler steht in einem guten Verhältnis mit Play! Pokémon. Der ungefähre Verkaufswert („**UVW**“) jedes Hauptpreises darf fünftausend US-Dollar (5.000,00 USD) nicht übersteigen.

Der ungefähre Verkaufsgesamtwert aller zu vergebenden Preise darf insgesamt fünfundvierzigtausend US-Dollar (45.000,00 USD) nicht überschreiten.

Einschränkungen für den Hauptpreis: Beschränkung auf einen (1) Hauptpreis pro Person. Alle anwendbaren Bundes-, Landes- und Gemeindesteuern sowie alle Gebühren und Ausgaben im Zusammenhang mit der Annahme und Verwendung des Preises, die hier nicht ausdrücklich angegeben sind, liegen in der alleinigen Verantwortung des Gewinners. Der Preis kann nicht ersetzt, abgetreten oder übertragen werden; der Sponsor behält sich jedoch das Recht vor, nach eigenem Ermessen einen gleichwertigen Preis durch einen Preis von vergleichbarem oder höherem Wert zu ersetzen. Der Sponsor ersetzt keine verlorenen oder gestohlenen Preise oder Bestandteile eines Preises. Der Preis kann nicht in Verbindung mit einer anderen Werbeaktion oder einem anderen Angebot verwendet werden. Nur die in diesen offiziellen Regeln angegebene Anzahl von Preisen kann im Turnier gewonnen werden.

Sofern dies nicht gesetzlich verboten ist, muss jeder potenzielle Gewinner innerhalb von zehn (10) Tagen nach dem Datum der Benachrichtigung eine eidesstattliche Erklärung über die Teilnahmeberechtigung, Haftung und Werbefreigabe (die „**eidesstattliche Erklärung**“) ausfüllen und zurücksenden (oder von seinen Eltern/Erziehungsberechtigten ausfüllen lassen, wenn der potenzielle Gewinner an seinem Wohnort minderjährig ist), um seinen Preis zu beanspruchen. Wenn nach dem ersten Versuch, den potentiellen Gewinner zu kontaktieren, oder wenn der potentielle Gewinner die eidesstattliche Erklärung nicht innerhalb der erforderlichen Zeitspanne unterschreibt und zurückschickt, oder wenn ein potentieller Gewinner aus irgendeinem Grund disqualifiziert wird, gilt der potentielle Gewinner als verwirkt und der Sponsor bestimmt nach eigenem Ermessen die Verfügung über den Preis (z. B. kann er den Preis nach eigenem Ermessen an eine andere Einrichtung spenden).

15. FEHLER BEI DER ANMELDUNG / KEINE RÜCKGABE VON ANMELDUNGEN: Weder der Sponsor noch die Gastgeber sind verantwortlich für verlorene, verspätete, unvollständige, beschädigte, gestohlene, ungültige, unverständliche oder fehlgeleitete Registrierungen, die disqualifiziert wurden. Weder der Sponsor noch die Gastgeber sind verantwortlich für die Nichtverfügbarkeit oder Unterbrechungen von Dienstleistungen oder Geräten, die in Verbindung mit dem Turnier genutzt werden, einschließlich, ohne Einschränkung, (1) Unterbrechungen von Netzwerken, Servern, Internet, Websites, Telefon-, Satelliten-, Computer- oder anderen Verbindungen, (2) Ausfälle von Telefonen, Satelliten, Hardware, Software oder anderen Geräten, (3) verstümmelte, fehlgeleitete oder durcheinandergewürfelte Übertragungen oder Übertragungsstaus oder (4) andere Fehler jeglicher Art, seien sie menschlicher, technischer, mechanischer oder elektronischer Natur, oder (5) die falsche oder ungenaue Erfassung von Einträgen oder anderen Informationen oder das Versäumnis, solche Informationen zu erfassen.

Einmal eingereichte Einsendungen und Registrierungen gehen in das alleinige Eigentum des Sponsors über und werden weder anerkannt noch zurückgeschickt. Potenzielle Gewinner müssen sich unter Umständen ausweisen. Der Sponsor kann verlangen, dass der potenzielle Gewinner den Nachweis erbringt, dass er der autorisierte Kontoinhaber der E-Mail-Adresse und/oder des Passworts ist, die bzw. das mit dem siegreichen Beitrag verbunden ist.

16. POTENZIELLE GEWINNER. ALLE POTENZIELLEN GEWINNER UNTERLIEGEN DER ÜBERPRÜFUNG DURCH DEN SPONSOR, DESSEN ENTSCHEIDUNGEN ENDGÜLTIG SIND. DER SPONSOR BESTIMMT ALLEIN JEDE FORM DER ÜBERPRÜFUNG. EIN SPIELER IST ERST DANN EIN GEWINNER EINES PREISES, WENN UND SOLANGE DIE QUALIFIKATION DES SPIELERS ÜBERPRÜFT UND DER SPIELER DARÜBER INFORMIERT WURDE, DASS DIE ÜBERPRÜFUNG ABGESCHLOSSEN IST. DER SPONSOR AKZEPTIERT KEINE SCREENSHOTS, EIDESSTATTLICHEN ERKLÄRUNGEN ODER ANDERE BEWEISE FÜR EINEN GEWINN ANSTELLE SEINES VERIFIZIERUNGSPROZESSES. JEDE REGISTRIERUNG, DIE ERFOLGT, NACHDEM DAS SYSTEM AUS IRGEND EINEM GRUND VERSAGT HAT, KANN ALS FEHLERHAFTE REGISTRIERUNG UND ALS UNGÜLTIG BETRACHTET WERDEN.

Potenzielle Gewinner werden per E-Mail (oder per Nachtpost) innerhalb von fünfzehn (15) Werktagen nach Ende des Turnierzeitraums an die auf dem Anmeldeformular angegebene Adresse benachrichtigt. Ein potenzieller Gewinner wird disqualifiziert, wenn (i) er/sie sich nicht an diese offiziellen Regeln hält (oder anderweitig als nicht teilnahmeberechtigt eingestuft wird), (ii) er/sie auf die Gewinnbenachrichtigung nicht innerhalb von zehn (10) Tagen nach deren Übermittlung (oder Empfang, falls sie per Post verschickt wurde) reagiert, oder wenn die per E-Mail verschickte Gewinnbenachrichtigung nach drei (3) Versuchen als unzustellbar zurückgeschickt wird, oder (iii) der Preis aus irgendeinem Grund unzustellbar ist. Wenn der Sponsor einen potentiellen Gewinner benachrichtigt oder versucht, einen Preis zuzustellen, oder anderweitig versucht, einen potentiellen Gewinner zu kontaktieren, und ein solcher potentieller Gewinner in der Folge disqualifiziert wird, muss der Sponsor sein angemessenes geschäftliches Urteilsvermögen einsetzen, um nach eigenem Ermessen die Verfügung über den Preis zu bestimmen (z.B. kann er sich nach eigenem Ermessen dafür entscheiden, den Preis einer anderen Einrichtung zu spenden).

Der Gewinn eines Preises ist an die Erfüllung aller hier festgelegten Voraussetzungen gebunden. Die Gewinner tragen die alleinige Verantwortung für alle Ausgaben (z. B. Mahlzeiten und Trinkgelder) im Zusammenhang mit der Teilnahme am Turnier (einschließlich der Annahme eines Preises), die hier nicht aufgeführt sind.

17. ZUSÄTZLICHE BEDINGUNGEN. Die Teilnahme stellt die vollständige und bedingungslose Zustimmung des Teilnehmers zu diesen offiziellen Regeln und zu den Entscheidungen des Sponsors dar, dessen Entscheidungen in allen das Turnier betreffenden Angelegenheiten endgültig und bindend sind.

Der Sponsor behält sich das Recht vor, eine Hintergrundprüfung aller Unterlagen eines potenziellen Gewinners/Reisebegleiters durchzuführen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf zivil- und strafrechtliche Aufzeichnungen und Polizeiberichte, und potenzielle Gewinner und ihre Reisebegleiter erklären sich bereit, sich einer solchen Hintergrundprüfung zu unterziehen. Soweit gesetzlich erforderlich, muss der Gewinner/Reisebegleiter diese Hintergrundprüfungen genehmigen. Der Sponsor kann auch alle notwendigen Schritte unternehmen, um alle Informationen zu bestätigen, die der Gewinner/Reisebegleiter dem Sponsor in seinem Interview zur Verfügung stellt. In diesem Zusammenhang ist der Gewinner/Reisebegleiter verpflichtet, die notwendigen Kontakte und Informationen zur Verfügung zu stellen, damit der Sponsor eine solche Untersuchung durchführen kann.

Der Sponsor behält sich das Recht vor (nach eigenem Ermessen), einen Gewinner/eine Reisebegleitung auf der Grundlage der Hintergrundprüfung zu disqualifizieren und einen Ersatzteilnehmer auszuwählen.

VORSICHT: JEDE PERSON, DIE ABSICHTLICH VERSUCHT, DEN RECHTMÄSSIGEN ABLAUF DIESES TURNIERS ZU UNTERGRABEN ODER EINE WEBSITE ZU VERÄNDERN ODER ZU BESCHÄDIGEN, KANN ZIVIL- UND/ODER STRAFRECHTLICHEN STRAFEN UND BUSSGELDERN UNTERWORFEN WERDEN; UND DER SPONSOR BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, VON EINER SOLCHEN PERSON SCHADENSERSATZ ZU VERLANGEN, SOWEIT DIES GESETZLICH ZULÄSSIG IST.

18. FREISTELLUNG UND SCHADLOSHALTUNG. Mit der Teilnahme an diesem Turnier und/oder der Entgegennahme eines Preises erklären sich die Spieler damit einverstanden, den Sponsor, die Gastgeber und jedes ihrer jeweiligen verbundenen Unternehmen sowie alle ihre jeweiligen leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Bevollmächtigte (zusammen die „**freigestellten Parteien**“) freizustellen und schadlos zu halten für jegliche Haftung, Verletzung, Tod, Verlust oder Schaden für den Teilnehmer oder jede andere natürliche oder juristische Person, einschließlich und ohne Einschränkung Schäden an persönlichem oder realem Eigentum, die ganz oder teilweise, direkt oder indirekt durch die Teilnahme an diesem Turnier (oder damit verbundenen Aktivitäten) oder die Annahme, den Besitz oder die Nutzung/den Missbrauch eines Preises verursacht wurden.

19. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN. DIE FREIGESTELLTEN PARTEIEN ÜBERNEHMEN KEINERLEI HAFTUNG FÜR FALSCHES ODER UNGENAUE INFORMATIONEN, UNABHÄNGIG DAVON, OB DIESE DURCH SPIELERFEHLER ODER DURCH AUSRÜSTUNG, HARDWARE, SOFTWARE ODER PROGRAMMIERUNG IM ZUSAMMENHANG MIT DEM TURNIER, VERLETZUNGEN, VERLUSTE ODER SCHÄDEN IRGENDWELCHER ART AN PERSONEN VERURSACHT WURDEN, UND WERDEN VON IHNEN SCHADLOS GEHALTEN, EINSCHLIEßLICH KÖRPERVERLETZUNG ODER TOD ODER EIGENTUM, DAS GANZ ODER TEILWEISE, DIREKT ODER INDIREKT AUS DER ANNAHME, DEM BESITZ, DEM MISSBRAUCH ODER DER VERWENDUNG EINES PREISES, DER ANMELDUNG ODER DER TEILNAHME AN DIESEM TURNIER ODER AN AKTIVITÄTEN IM ZUSAMMENHANG MIT DEM TURNIER ODER AUS ANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ÖFFENTLICHKEITSRECHTEN, VERLEUMDUNG ODER VERLETZUNG DER PRIVATSPHÄRE ODER WARENLIEFERUNGEN RESULTIERT. DIE FREIGESTELLTEN PARTEIEN SIND NICHT VERANTWORTLICH, WENN DAS TURNIER AUFGRUND VON ABSAGEN, VERZÖGERUNGEN ODER UNTERBRECHUNGEN AUFGRUND VON HÖHERER GEWALT, KRIEGSHANDLUNGEN, NATURKATASTROPHEN, DROHENDEN ODER TATSÄCHLICHEN KRISEN IM BEREICH DER ÖFFENTLICHEN GESUNDHEIT (EINSCHLIEßLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF EPIDEMIEN UND PANDEMIEN UND ALLE DAMIT ZUSAMMENHÄNGENDE SCHLIESSUNGEN ODER HAUSBESUCHE), WETTER ODER TERRORISMUS NICHT WIE GEPLANT DURCHGEFÜHRT WERDEN KANN ODER WENN EIN PREIS NICHT VERGEBEN WERDEN KANN. DIE FREIGESTELLTEN PARTEIEN SIND NICHT VERANTWORTLICH FÜR DIE NICHTVERFÜGBARKEIT ODER UNTERBRECHUNGEN VON DIENSTLEISTUNGEN ODER GERÄTEN, DIE IN VERBINDUNG MIT DEM TURNIER GENUTZT WERDEN, EINSCHLIEßLICH, OHNE EINSCHRÄNKUNG (1) UNTERBRECHUNGEN VON NETZWERKEN, SERVERN, INTERNET, WEBSITES, TELEFON-, SATELLITEN-, COMPUTER- ODER ANDEREN VERBINDUNGEN (2) AUSFÄLLE VON TELEFONEN, SATELLITEN, HARDWARE, SOFTWARE ODER ANDEREN GERÄTEN, (3) VERSTÜMMELTE, FEHLGELEITETE ODER DURCHEINANDERGEWÜRFELTE ÜBERTRAGUNGEN ODER ÜBERMITTLUNGSSTAUS ODER (4) ANDERE FEHLER JEDLICHER ART, SEIEN SIE MENSCHLICHER, TECHNISCHER, MECHANISCHER ODER ELEKTRONISCHER NATUR, ODER (5) DIE FALSCHES ODER UNGENAUE ERFASSUNG VON ANMELDUNGEN ODER ANDEREN INFORMATIONEN ODER DAS VERSÄUMNIS, SOLCHE INFORMATIONEN ZU ERFASSEN. DURCH DIE TEILNAHME AN DIESEM TURNIER ERKLÄREN SIE SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DASS DIE FREIGESTELLTEN PARTEIEN NICHT VERANTWORTLICH ODER HAFTBAR SIND FÜR VERLETZUNGEN, SCHÄDEN ODER VERLUSTE JEDLICHER ART, EINSCHLIEßLICH DIREKTER, INDIREKTER, ZUFÄLLIGER, FOLGE- ODER STRAFSCHÄDEN AN PERSONEN, EINSCHLIEßLICH TODESFÄLLE, ODER AN EIGENTUM, DIE SICH AUS

DEM ZUGRIFF AUF UND DER NUTZUNG VON WEBSITES ODER SOFTWAREPLATTFORMEN, DIE MIT DIESEM TURNIER VERBUNDEN SIND, ODER AUS DEM HERUNTERLADEN VON UND/ODER AUSDRUCKEN VON MATERIAL, DAS VON DIESER WEBSITE ODER SOFTWAREPLATTFORM HERUNTERGELADEN WURDE, ERGEBEN.

OHNE EINSCHRÄNKUNG DES VORSTEHENDEN WIRD ALLES, WAS DIESES TURNIER BETRIFFT, EINSCHLIESSLICH ALLER MIT DIESEM TURNIER VERBUNDENEN WEBSITES ODER SOFTWAREPLATTFORMEN UND ALLER PREISE, „WIE BESEHEN“ OHNE JEGLICHE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GARANTIE BEREITGESTELLT, EINSCHLIEßLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF, DIE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER. IN EINIGEN GERICHTSBARKEITEN SIND DIE HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN ODER -AUSSCHLÜSSE FÜR BEILÄUFIG ENTSTANDENE ODER FOLGESCHÄDEN ODER DER AUSSCHLUSS STILLSCHWEIGENDER GEWÄHRLEISTUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT ZULÄSSIG, SO DASS EINIGE DER OBEN GENANNTEN BESCHRÄNKUNGEN ODER AUSSCHLÜSSE MÖGLICHERWEISE NICHT ZUTREFFEN. PRÜFEN SIE DIE ÖRTLICHEN GESETZE AUF ETWAIGE EINSCHRÄNKUNGEN ODER BESCHRÄNKUNGEN BEZÜGLICH DIESER EINSCHRÄNKUNGEN ODER AUSSCHLÜSSE.

20. STREITIGKEITEN/RECHTSWAHL. Diese offiziellen Regeln unterliegen den Gesetzen des Bundesstaates Washington und werden in Übereinstimmung mit diesen ausgelegt, unter Ausschluss der Bestimmungen des Kollisionsrechts, wie sie auf Vereinbarungen angewendet werden, die von in Washington ansässigen Personen abgeschlossen und ausschließlich innerhalb des Bundesstaates Washington durchgeführt werden, und Sie unterwerfen sich der persönlichen Gerichtsbarkeit in Washington. Sie erklären sich unwiderruflich damit einverstanden, dass die Staats- und Bundesgerichte im Bundesstaat Washington, U.S.A. die ausschließliche Gerichtsbarkeit über alle Streitigkeiten haben, die sich aus oder in Verbindung mit diesen offiziellen Regeln in Bezug auf alle von Ihnen gegen uns erhobenen Ansprüche ergeben können, und dass sie die nicht ausschließliche Gerichtsbarkeit über alle von uns gegen Sie erhobenen Ansprüche haben. Sie erklären sich damit einverstanden, die Zustellung von Verfahren per Post in dem Staat oder Land zu akzeptieren, in dem sich Ihr Wohnsitz befindet, wie von Ihnen uns angegeben. DIE PARTEIEN VERZICHTEN HIERMIT AUF EIN SCHWURGERICHTSVERFAHREN.

21. DATENSCHUTZ. Persönlich identifizierbare Informationen, die von Spielern im Rahmen dieses Turniers eingereicht werden, werden zur Verwaltung des Turniers, zur Auswahl der Preisträger und zur Abwicklung der Preise verwendet und in Übereinstimmung mit den Datenschutzrichtlinien des Sponsors, die auf dessen Website unter <https://www.pokemon.com/us/privacy-notice/> einsehbar sind, und in Übereinstimmung mit den Datenschutzrichtlinien von RK9, wie auf dessen Website unter <https://rk9labs.com/privacy> veröffentlicht, die Online-Datenschutzrichtlinien von Discord, wie auf deren Website unter <https://discord.com/privacy> veröffentlicht, und die Online-Datenschutzrichtlinien von Battlefy, wie auf deren Website unter <https://battlefy.com/policies/privacy-policy> veröffentlicht.

22. GEWINNERLISTEN. Um die Gewinnerliste des Turniers einzusehen, besuchen Sie bitte Pokemon.com. Die Gewinnerliste wird nach Abschluss der Validierung der Gewinner verfügbar sein.

23. COPYRIGHT. ©2021 The Pokémon Company International, Inc. Pokémon® und andere hier aufgeführte Logos oder Marken sind Marken des Sponsors. Alle Rechte vorbehalten.

24. BEWERTUNGSZONEN

TCG und VG

Nordamerika:

Kanada, Vereinigte Staaten von Amerika (einschließlich Puerto Rico)

Europa:

Österreich, Belgien, Tschechische Republik, Dänemark, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Guernsey, Isle of Man, Irland, Italien, Jersey, Luxemburg, Malta, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Spanien, Schweden, Schweiz, Vereinigtes Königreich

Lateinamerika:

Argentinien, Bolivien, Brasilien, Chile, Kolumbien, Costa Rica, Dominikanische Republik, Ecuador, El Salvador, Guatemala, Mexiko, Nicaragua, Paraguay, Peru, Uruguay

Ozeanien:

Australien, Neuseeland

Pokkén-Turnier

Nordamerika:

Kanada, Vereinigte Staaten von Amerika (einschließlich Puerto Rico)

Europa:

Österreich, Belgien, Tschechische Republik, Dänemark, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Guernsey, Isle of Man, Irland, Italien, Jersey, Luxemburg, Malta, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Spanien, Schweden, Schweiz, Vereinigtes Königreich

Ozeanien:

Australien, Neuseeland