



# Pokémon-Liga: Regeln und Richtlinien

*Datum der letzten Aktualisierung: 2. November 2017*

## Inhaltsverzeichnis

Einführung.....	3
1. Bewerbung für das Ausrichten einer Liga .....	3
1.1 Fachgeschäft-Ligen und Club-Ligen .....	3
1.2 Erstellen eines eigenen Trainer-Club-Kontos.....	3
1.3 Pokémon-Professor werden .....	4
1.4 Bewerbung.....	4
1.5 Liga-Leiter.....	4
2. Terminplanung und Einrichtung Ihrer ersten Liga-Saison .....	4
2.1 Ansetzen von Spielzeiten .....	5
2.2 Aufgabe Ihrer ersten Bestellung für Liga-Materialien .....	5
2.3 Promoten Ihrer Liga .....	5
3. Liga-Materialien .....	6
3.1 Mengen.....	6
3.1.1 Aufrunden .....	6
3.1.2 Spieler ohne vollständig aktivierte Pokémon-Trainer-Club-Konten .....	6
3.2 Inhalt der Bestellkits .....	6
3.2.1 Ein wichtiger Hinweis zur Nutzung der Bestellssets.....	7
4. Dokumentation von Spielern .....	7
4.1 Spielerregistrierung.....	7
4.2 Liga-Gebühren.....	8
5. Liga-Spiele .....	8
5.1 Spiele des Pokémon-Sammelkartenspiels .....	8
5.2 Spiele der Pokémon-Videospiele .....	9
6. Saison-Preise aus vorherigen Saisons .....	9
7. Berichterstattung von Saison-Aktivitäten und Bestellungen für die bevorstehende Saison.....	9
7.1 Berichterstattung .....	9



7.2	Bestellungen für die bevorstehende Saison .....	10
8.	Liga-Herausforderungen .....	10
8.1	Qualifikationskriterien für Liga-Herausforderungen .....	11
8.2	Genehmigung einer Liga-Herausforderung .....	11
8.3	Turnierstruktur der Liga-Herausforderungen .....	11
8.4	Preise bei einer Liga-Herausforderung .....	12
9.	Liga-Cups .....	12
9.1	Qualifikationskriterien für Liga-Cups .....	12
9.2	Genehmigung eines Liga-Cups .....	12
9.3	Turnierstruktur der Liga-Cups .....	13
9.4	Preise bei einem Liga-Cup .....	13
10.	Ratschläge für das Austragen von Liga-Herausforderungen und Liga-Cups .....	13
10.1	Allgemeine Tipps .....	13
10.2	Schiedsrichter .....	14
10.3	Event-Berichterstattung .....	14
Anhang A.	Überarbeitungen des Dokuments .....	15



*Hinweis: Bei Widersprüchen zwischen der englischen und deutschen Fassung dieses Dokuments und jeglicher anderen Versionen dieses Dokuments ist allein die englische Fassung maßgeblich.*

## **Einführung**

Willkommen zum Liga-Zyklus 2018! Wir freuen uns, dass Sie sich entschieden haben, diesen neuen Liga-Zyklus durchzuführen. Die Pokémon-Liga ist eine tolle Möglichkeit für Spieler, in gemütlicher Atmosphäre neue Freunde zu finden, Decks zu verfeinern und coole Preise zu gewinnen.

Pokémon-Ligen müssen an sauberen, sicheren und öffentlichen Orten durchgeführt werden. Nach Möglichkeit sollte es sich dabei um Spielwarenfachgeschäfte handeln. Da das nicht immer möglich ist, empfehlen wir als Alternativen Bibliotheken, Gemeindezentren oder Einkaufszentren. Der wichtigste Aspekt beim Auswählen des Veranstaltungsortes ist, ob sich die Spieler dort wohlfühlen werden.

## **1. Bewerbung für das Ausrichten einer Liga**

Falls in Ihrer Gegend die Nachfrage nach einer Liga groß ist und Sie sich dazu entscheiden, selbst eine Liga zu organisieren, gibt es einige Dinge, die Sie in Betracht ziehen sollten.

### **1.1 Fachgeschäft-Ligen und Club-Ligen**

Unabhängig davon, ob es sich bei Ihrem beabsichtigten Veranstaltungsort um ein Spielwarenfachgeschäft oder um eine andere öffentliche Räumlichkeit handelt, kann das Pokémon-Liga-Programm für Sie zugänglich sein. Veranstaltungen, die in Verbindung zu Ligen stehen, wie z. B. Liga-Herausforderungen und Liga-Cups, sind jedoch nur für Sie zugänglich, wenn Ihre Liga von einem Fachgeschäft ausgetragen wird oder anderweitig mit einem Fachgeschäft in Verbindung steht. Um diese Unterscheidung zu verdeutlichen, beziehen wir uns auf Ligen, die in Verbindung mit einem Fachgeschäft ausgetragen werden, als „Fachgeschäft-Ligen“, während Ligen, die in anderen Räumlichkeiten abgehalten werden, „Club-Ligen“ genannt werden.

Ihr Veranstaltungsort muss die folgenden Kriterien erfüllen, um es als Fachgeschäft im Rahmen des Pokémon-Liga-Programms einstufen zu können.

- Es muss sich um ein konventionelles Geschäft mit einer Geschäftsfront, einem sichtbaren Verkaufspunkt und regulären Öffnungszeiten (fünf Tage pro Woche) handeln.
  - Das Pokémon-Sammelkartenspiel muss dort zum Verkauf angeboten werden.
- Es muss für alle potenziellen Teilnehmer, unabhängig vom Alter, zugänglich sein.
- Es muss für mindestens acht Spieler Platz haben, entweder im Inneren oder in einem Ihrem Geschäft direkt anliegenden Bereich.
  - Es wird vorausgesetzt, dass Sie für Veranstaltungen wie Liga-Herausforderungen und Liga-Cups Zugang zu einem sauberen, sicheren und angemessenen Turnierbereich zur Verfügung stellen, der vom Veranstaltungsort zu Fuß erreichbar ist.

Änderungen dieser Kriterien sind vorbehalten.

*Hinweis: Wenn Sie die oben genannten Kriterien erfüllen und in Europa leben, nehmen sie bitte über [retailereurope@pokemon.com](mailto:retailereurope@pokemon.com) Kontakt mit uns auf. Tragen Sie bitte „Enable Store“ in die Betreffzeile ein, um die Bearbeitung Ihrer Bewerbung zu beschleunigen!*

### **1.2 Erstellen eines eigenen Trainer-Club-Kontos**

Natürlich benötigt jeder, der beim Play! Pokémon-Programm mitmachen möchte, als Erstes ein Pokémon-Trainer-Club-Konto. Zum Erstellen eines Kontos müssen Sie einfach [Pokemon.de](http://Pokemon.de)



besuchen, auf „Beitreten“ in der linken oberen Ecke der Seite klicken und den anschließenden Instruktionen folgen. Wenn Sie eine Spieler-ID benötigen, befolgen Sie die folgenden Schritte:

- Melden Sie sich bei Ihrem Pokémon-Trainer-Club-Konto an.
- Wählen Sie im Menü link „Einstellungen Play! Pokémon“.
- Wählen Sie „Ich möchte, dass mir eine neue Spieler-ID zugeteilt wird.“.

### 1.3 Pokémon-Professor werden

Sie sollten ein Professor mit Veranstalter-Zertifizierung sein, um Ligen und Turniere genehmigen zu können. Instruktionen, wie Sie ein Professor werden, finden sich [hier](#).

***Tipp:** Die besten Bewerbungen beinhalten Informationen zu den Plänen des Bewerbers in der Rolle eines Pokémon-Professors. Dies ist die Gelegenheit, uns mit Kommunikations- und Planungsfähigkeiten zu beeindrucken – überzeugen Sie uns!*

### 1.4 Bewerbung

Die Bewerbung ist wahrscheinlich der einfachste Teil des gesamten Prozesses!

Der Liga-Bewerbungsprozess findet sich [hier](#).

### 1.5 Liga-Leiter

Als Liga-Besitzer ist es vielleicht nicht immer möglich, bei allen Liga-Treffen anwesend zu sein oder bei einer hohen Spielerbeteiligung allen genug Aufmerksamkeit zu schenken. Daher kann ein Liga-Besitzer drei im Vertrauen stehende Personen als Liga-Leiter benennen. Dabei kann es sich um Angestellte des Fachgeschäfts, lokale Professoren, hilfreiche Spieler oder interessierte Eltern handeln. Ihre Rolle besteht darin, mit dem Liga-Besitzer zusammenzuarbeiten, um sicherzustellen, dass die Spieler das bestmögliche Liga-Erlebnis haben.

Denken Sie auch daran, sich bei freiwilligen Liga-Leitern für ihren Einsatz zu bedanken, damit diese wissen, wie sehr ihre verantwortungsvolle Arbeit geschätzt wird.

## 2. Terminplanung und Einrichtung Ihrer ersten Liga-Saison

Nachdem Ihre Liga-Bewerbung genehmigt ist, werden Sie über die E-Mail-Adresse benachrichtigt, die sie während der Einrichtung Ihres Pokémon-Trainer-Club-Kontos angegeben haben. Begeben Sie sich daraufhin zu Ihrem OP-Tools-Dashboard und verwenden Sie es, um zu Ihrer Liga-Seite zu gelangen.

***Tipp:** Sie finden das OP-Tools-Dashboard im selben Menü, das Sie für Ihre Liga-Bewerbung benutzt haben. Für die Verwaltung Ihrer Liga werden sie das OP-Tools-Dashboard häufig verwenden, daher empfehlen wir Ihnen, es mit einem Lesezeichen zu markieren oder zu Ihren Favoriten hinzuzufügen, um später schnell und einfach darauf zugreifen zu können.*

Auf Ihrer Liga-Seite werden Sie die Möglichkeit haben, zunächst Ihre Spielzeiten hinzuzufügen und anschließend Ihre erste Bestellung aufzugeben.

***Tipp:** Bitte beachten Sie, dass es niemandem möglich ist, Ihre Liga über die Event-Suche zu finden, wenn Sie diese ersten beiden Schritte nicht ausführen. Tatsächlich ist es so, dass eine Liga ohne anstehende und terminierte Liga-Austragungen aus denselben Gründen nicht auffindbar ist. Daher ist es sehr wichtig, Ihre Terminplanung auf dem neuesten Stand zu halten.*



## 2.1 Ansetzen von Spielzeiten

Es ist von entscheidender Bedeutung, dass Sie angemessene Termine und Zeiten ansetzen. Sie sollten Ihre Liga-Austragungen so vielen Spielern wie möglich zugänglich machen. Am besten richten Sie Ihre Liga-Treffen wochentags am Abend oder am Wochenende aus. Wir empfehlen mindestens ein zwei- bis vierstündiges Treffen pro Woche.

Falls es in Ihrer näheren Umgebung eine weitere Pokémon-Liga gibt, regen wir an, sich mit dem anderen Liga-Besitzer oder Liga-Leiter zu treffen, um sicherzugehen, dass sich die Liga-Treffen nicht überschneiden. Vergessen Sie nicht, dass es vor allem darum geht, den Spielern einen entspannten Platz zum Spielen anzubieten, der nicht mit anderen Liga-Orten konkurriert.

Wir ermutigen Spieler, an mehr als einem Liga-Ort teilzunehmen, sodass sie mehr Belohnungen für das Pokémon-Spielen verdienen können. Daher ist es durchaus möglich, dass die Zusammenarbeit mit anderen Liga-Orten in Ihrer näheren Umgebung die Teilnehmerzahl bei Ihnen erhöhen kann. Einige der größten und enthusiastischen Spielergemeinden gibt es in Gegenden, wo mehrere Ligen kooperieren, um Pokémon zu promoten!

## 2.2 Aufgabe Ihrer ersten Bestellung für Liga-Materialien

Wenn dies Ihre erste Saison ist, wird Ihr maximales Bestellset ausreichendes Material für zehn Spieler enthalten.

Stellen Sie sicher, dass die von Ihnen angegebene Versandadresse alle notwendigen Informationen für die Anlieferung enthält. Beachten Sie, dass die Versandadresse nicht mit der Adresse des Austragungsorts übereinstimmen muss. Ist dies der Fall, sollten Sie die Versandadresse als eine Ihrer Hauptadressen speichern.

Uns ist bewusst, dass einige Ligen während Ihrer ersten Saison rapiden Zuwachs erleben werden. Wenn Sie nicht genug Materialien haben, um alle Spieler zu versorgen, stellen Sie bitte sicher, dass Sie diese Spieler Ihrer Spielerliste hinzufügen, sodass wir die Zuwachsrate Ihrer Liga verfolgen können.

Bestellen und Berichten ist nur während der letzten Woche der Saison möglich: Es ist nicht möglich, Resultate für eine Liga-Saison zu übermitteln, für die keine Bestellung aufgegeben wurde.

Verwenden Sie die „Add Report“-Funktion erst nach Ablauf der Liga-Saison, wenn Sie uns die Endergebnisse mitteilen können!

Sobald alle Spieler in Ihre Spielerliste aufgenommen wurden, kontaktieren Sie uns bitte unter <http://pokemon.de/support>, um zusätzliche Materialien zu beantragen.

***Tipp:** Bitte beachten Sie, dass wir Ihre Anfrage gelegentlich ablehnen müssen, wenn Sie sehr viele Spieler der Meisterklasse bzw. Senioren ohne registriertes Pokémon-Trainer-Club-Konto haben oder wenn Sie diese Anfrage oft stellen müssen, ohne eine Verbesserung der Spielerzahl aufweisen zu können, die ihre Pokémon-Trainer-Club-Konten aktivieren.*

Letzten Endes können Sie am einfachsten sicherstellen, dass sie ausreichende Materialien für Ihre Spieler haben, indem Sie Ihre Spieler ermutigen und ihnen helfen, ihre Pokémon-Trainer-Club-Konten mit ihren Spieler-IDs zu aktivieren.

## 2.3 Promoten Ihrer Liga

Vergessen Sie nicht, das Datum und die Uhrzeit jedes Liga-Treffens zu bekannt zu geben, damit die Spieler genau wissen, wann sie erscheinen müssen. you can find a downloadable League flyer in the



Judge and Organizer Resources section of [the Rules and Resources page](#). We recommend making copies of this flyer and, with your location's permission, leaving them where potential League members can find them.

Viele Ligen verfügen außerdem über Websites oder sogar Gruppen, die soziale Netzwerke nutzen, um sich mit Spielern zu koordinieren und diese über aktuelle Liga-News auf dem Laufenden zu halten. Seien Sie kreativ und kommunizieren Sie mit Ihren Spielern, damit Ihre Liga wachsen und gedeihen kann.

## 3. Liga-Materialien

### 3.1 Mengen

Jeden Monat stehen für Sie neue Liga-Materialien zur Verfügung. Wenn Sie bereits eine Liga-Saison durchgeführt haben, entspricht die maximale Bestellmenge Ihres Sets der Anzahl der Spieler an Ihrem Austragungsort, die vollständig aktivierte Pokémon-Trainer-Club-Konten besitzen. Falls Sie für eine vorherige Saison eine Bestellung aufgegeben haben, aber für die Saison keinen Bericht eingereicht haben, können Sie erst eine Bestellung aufgeben, nachdem Sie die Teilnehmerzahl jener Saison nachgereicht haben.

Eine Liga wird immer ausreichende Materialien für alle Spieler mit vollständig aktivierten Pokémon-Trainer-Club-Konten erhalten. Es gibt jedoch zwei andere Faktoren, die die Menge der Materialien, die eine Liga erhalten kann, beeinflussen können.

#### 3.1.1 Aufrunden

Wenn wir die Menge der Materialien berechnen, die an eine Liga verschickt werden, runden wir diese immer auf, um die Anzahl der Spieler mit vollständig aktivierten Pokémon-Trainer-Club-Konten abzudecken. Da Liga-Lieferungen in 10er-Inkrementen versendet werden, würde eine Liga aus insgesamt elf Spielern mit vollständig aktivierten Pokémon-Trainer-Club-Konten Materialien für zwanzig Spieler erhalten.

#### 3.1.2 Spieler ohne vollständig aktivierte Pokémon-Trainer-Club-Konten

Wir sind uns der Tatsache bewusst, dass Spieler es nicht immer rechtzeitig schaffen, ihre Konten zu aktivieren, was Ihre Bestellung der Liga-Materialien beeinflussen kann. Um der wachsenden Spielerbasis gerecht zu werden, versenden wir zusätzliche Materialien, die bis zu 50 Prozent (aufgerundet) der Bestellmenge ausmachen, die wir schicken würden, wenn wir nur Spieler mit aktivierten Pokémon-Trainer-Club-Konten in Betracht ziehen würden. Bitte beachten Sie, dass diese zusätzlichen Mengen niemals darin resultieren, dass Sie mehr Materialien haben, als Sie für die von Ihnen angegebene Spielerzahl benötigen.

Wenn Sie also am Ende der ersten Saison 70 Spieler melden, aber nur 32 dieser Spieler aktivierte Pokémon-Trainer-Club-Konten haben, erhalten Sie eine Lieferung für 50 Spieler.

Wenn Sie also am Ende der ersten Saison 80 Spieler melden, aber nur 70 dieser Spieler aktivierte Pokémon-Trainer-Club-Konten haben, erhalten Sie eine Lieferung für 80 Spieler.

### 3.2 Inhalt der Bestellkits

Packen Sie alle erhaltenen Liga-Materialien aus und machen Sie sich damit vertraut. Auf diese Weise ist der Rest dieses Dokuments einfacher zu verstehen.

Jede Saison enthält Artikel, die speziell auf die jeweilige Saison ausgerichtet sind. Einige davon dienen Werbezwecken, andere sind als Preise für Ihre Spieler gedacht. In den meisten Regionen (ausgenommen Russland) handelt sich um folgende Artikel:



- Code-Karten zu Werbezwecken für das Pokémon-Sammelkartenspiel-Online (1 pro Spieler; Lieferung in 10er-Packungen)
- Spezielle Promokarten für das Pokémon-Sammelkartenspiel (4 pro Spieler; Lieferung in 40er-Packungen)
- 1 digitale Anzeigetafel für die Liga-Bestenliste

Änderungen zum Inhalt der Bestellkits vorbehalten.

Spieler können in jeder Saison eine ihrer vier Promokarten oder ihre Code-Karte für das Pokémon-Sammelkartenspiel-Online verdienen, wenn sie jede Woche zum Spielen erscheinen. Wenn der Terminplan dies nicht ermöglicht, werden Liga-Besitzer dazu angeregt, die Teilnahme an einer Liga in einer Art und Weise zu belohnen, die die Liga und den Geist des Spiels unterstützt.

Der Bereich „Organizer Resources“ des Menüs „Organizer Information“ enthält außerdem eine Liga-Liste. Laden Sie diese PDF-Datei herunter, um die Fortschritte der Spieler während einer Saison zu dokumentieren – dadurch können Sie auch Ihre Berichterstattung beschleunigen.

### 3.2.1 Ein wichtiger Hinweis zur Nutzung der Bestellsets

Diese Bestellsets werden in der Erwartung zur Verfügung gestellt, dass sie gemäß unseren Vorgaben verwendet werden. Liga-Besitzer und Liga-Leiter, die Liga-Sets nicht in unserem Sinne verwenden, dürfen zukünftig keine weiteren Play! Pokémon-Veranstaltungen durchführen und können sogar vollständig vom Play! Pokémon-Programm ausgeschlossen werden.

Promokarten, die für den Gebrauch bei Play! Pokémon-Veranstaltungen bestimmt sind, dazu zählt auch das Pokémon-Liga-Programm, müssen überall dort, wo es möglich ist, wie angewiesen verteilt werden. Werbematerial dieser Art darf von keinem Veranstalter in irgendeiner Form verkauft werden.

30 Tage nach Ablauf der Veranstaltung oder dem letzten Liga-Treffen, bei denen diese Karten verteilt werden sollten, können noch vorhandene Karten in Verbindung mit weiteren Play! Pokémon-Veranstaltungen nach Ermessen des Veranstalters verwendet werden. Geschieht dies nicht, müssen sie vernichtet werden.

## 4. Dokumentation von Spielern

### 4.1 Spielerregistrierung

Wenn ein Spieler erstmals Ihre Liga besucht, bitten Sie ihn um Erlaubnis, den Namen, die Spieler-ID und das Geburtsdatum in Ihren Dokumenten aufzunehmen. Wenn der Spieler seinem Pokémon-Trainer-Club-Konto noch keine Spieler-ID hinzugefügt hat, weisen Sie ihm eine Spieler-ID zu. Notieren Sie den Namen des Spielers auf der Spieler-ID-Karte, entfernen Sie diese und geben Sie sie dem Spieler.

Ist der Spieler noch keine 13 Jahre alt, muss ein Elternteil sein Einverständnis erklären, diese Daten verfügbar zu machen, und dem Link auf der Spieler-ID-Karte folgen, bevor das Konto des Spielers vollständig aktiviert werden kann.

Ist der Spieler mindestens 13 Jahre alt, sollten Sie ihn bitten, dem Link auf der Spieler-ID-Karte zu folgen, um sich online für ein Pokémon-Trainer-Club-Konto zu registrieren.

**Tipp:** Wenn Sie keine weiteren Spieler-ID-Karten für neue Spieler haben, können Sie diese über „Order More Player IDs“ im Menü „Organizer Information“ anfordern.



Wenn Sie als Spieler an der Pokémon-Liga teilnehmen möchten, dürfen Sie das in Ihrer eigenen Liga tun. Allerdings müssen Sie Ihren Pflichten als Liga-Veranstalter in diesem Fall Vorrang gegenüber Ihrer Spielerrolle geben.

Sobald ein Spieler auf der Liste eingetragen ist und ein Name seiner Wahl der Anzeigetafel für die Bestenliste hinzugefügt wurde, ist dieser Spieler zum Spielen bereit!

Es empfiehlt sich, Spieler Ihrer Online-Liga-Liste über die Funktion „Add Players“ auf Ihrer Liga-Seite hinzuzufügen, um später Zeit zu sparen.

## 4.2 Liga-Gebühren

Falls erforderlich, darf für die Teilnahme an der Liga eine geringe Gebühr von den Spielern erhoben werden. Es liegt in Ihrem Ermessen, diese Gebühr wöchentlich oder im Voraus einzusammeln. Beachten Sie jedoch, dass Sie allen rechtlichen Bedingungen folgen, die in Ihrem Bezirk unter Umständen zum Tragen kommen. Die Gebühr sollte die Kosten des Austragungsortes oder weiterer Preise decken, die Sie in der Liga bereitstellen möchten. Da die Gebühren sich von Ort zu Ort unterscheiden werden, sollten Sie den Spielern genau mitteilen, wofür diese verwendet werden, um Beschwerden zu vermeiden.

## 5. Liga-Spiele

Die Pokémon-Liga wird nicht wie ein genehmigtes Turnier durchgeführt. Spieler müssen eigenständig einen Mitspieler suchen – eine Zuordnung durch den Ausrichter erfolgt nicht.

- Es gibt keine Runden wie in einem Turnier.
- Spieler können beliebig viele Matches spielen, aber die Ligen können bestimmen, wann es Spielern möglich ist, Liga-Preise zu erhalten.
- Spieler sollten, wenn genügend Teilnehmer anwesend sind, nicht zweimal hintereinander gegen dieselbe Person spielen.
- Die Preise richten sich nach der Anzahl der ausgetragenen Spiele, nicht nach der Anzahl der Siege eines Spielers.

Sollte die Anfrage nach wettbewerbsorientierten Liga-Spielen groß sein, können Sie Turniere während eines Liga-Treffens auf [Pokemon.de](http://Pokemon.de) genehmigen und diese mit der neuesten Version der TOM-Software austragen. Dadurch können Sie automatisch und ohne großen Aufwand Schweizer Runden ansetzen. Obwohl die Ergebnisse dieser Turniere [gemeldet](#) werden sollten, ersetzt dies nicht die Bedingung, einen Bericht zu Ihren Liga-Aktivitäten für jede Saison einzureichen (siehe [Abschnitt 7](#)).

### 5.1 Spiele des Pokémon-Sammelkartenspiels

Liga-Saisons können unter Nutzung eines beliebigen Formats ausgetragen werden. Allerdings müssen die Spielerdecks den üblichen Regeln zum Zusammenstellen von Decks folgen.

- Es empfiehlt sich, Ihre Spieler nach deren Wünschen zu fragen, bevor Sie sich für ein Format entscheiden.
  - Wählen Sie ein Format, für das sich die Spieler interessieren. Wenn Sie hauptsächlich neue Spieler haben, sollten Sie in Ihrer Liga das Standardformat einsetzen, bei dem Decks nur Karten aus neueren Pokémon-Sammelkartenspiel-Erweiterungen enthalten dürfen.





- Weitere Informationen zu den verschiedenen Formaten finden Sie im Dokument [Play! Pokémon – Turnierregeln und Turnierformate für das Pokémon-Sammelkartenspiel](#) im Abschnitt „Allgemeine Informationen“ des Menüs „Regeln & Infos“.

Der Einsatz gefälschter Karten ist in der Pokémon-Liga streng untersagt. Gefälschte Karten sind bei keiner Play! Pokémon-Veranstaltung zugelassen. Wenn Sie feststellen, dass ein Spieler bei einem Liga-Treffen gefälschte Karten einsetzt, erhält der Spieler keine Anerkennung für die mit diesen Karten ausgetragenen Spiele.

***Tipp:** In vielen Fällen wissen die Spieler nicht, dass ihre Karten gefälscht sind. Geben Sie besonders neuen Spielern nicht das Gefühl, dass sie sich schuldhaft gemacht haben, weil sie mit gefälschten Karten zur Liga erschienen sind. Nehmen Sie sich die Zeit, um den Spielern zu erklären, dass gefälschte Karten auf offiziellen Veranstaltungen nicht erlaubt sind, und zeigen Sie ihnen, woran man gefälschte Karten erkennen und zukünftig vermeiden kann.*

## 5.2 Spiele der Pokémon-Videospiele

Pokémon-Ligen ermöglichen es einem Spieler auch, die Spiele, die er mit Videospielen wie *Pokémon Sonne* und *Pokémon Mond* oder (nach Veröffentlichung) *Pokémon Ultrasonne* und *Pokémon Ultramond* gegen andere Spieler ausgetragen hat, festzuhalten.

- Beim Kampf mit einem der Pokémon-Videospiele sollten sich Spieler vorher auf die Spielregeln einigen.
- Trägt ein Spieler Kämpfe allein in seinem Videospiel aus, werden diese von der Liga nicht angerechnet. Nur Kämpfe gegen andere Spieler zählen.
- Spielern, die in Liga-Spielen gehackte Pokémon einsetzen, werden Spiele mit jenen Pokémon nicht angerechnet.

## 6. Saison-Preise aus vorherigen Saisons

Wenn neue Spieler Ihrer Liga beitreten, sollten diese die Möglichkeit bekommen, Belohnungen aus vorherigen Saisons zu verdienen, falls Sie noch Preise vorrätig haben. Zusätzlich sollten Sie Ihren regulären Spielern, die noch nicht alle Preise aus vorherigen Saisons erhalten haben, ermöglichen, diese im Nachhinein zu verdienen. Vergewissern Sie sich, dass Preise aus vorherigen Saisons an einem sicheren Ort aufbewahrt werden, sodass neue Spieler, die sich diese verdienen, damit belohnt werden können.

Übrig gebliebene Preise aus vorherigen Saisons sollten an Spieler, die Preise aus vorherigen Saisons verdienen möchten, in der Reihenfolge ihres Erscheinens ausgegeben werden.

## 7. Berichterstattung von Saison-Aktivitäten und Bestellungen für die bevorstehende Saison

Sie können ungefähr eine Woche vor dem Ende der aktuellen Saison bis schätzungsweise eine Woche nach dem Beginn der neuen Saison für Ihre jetzige Saison einen Bericht einreichen und Materialien für Ihre nächste Saison bestellen.

Wenn Sie in diesem Zeitraum keinen Bericht oder Bestellung einreichen, wird diese Option unter Umständen nicht mehr verfügbar sein.

### 7.1 Berichterstattung

Wenn Sie Ihren Liga-Zuwachs regelmäßig dokumentieren, indem Sie nach jeder Liga-Saison alle neuen Spieler der Liste auf Ihrer Liga-Seite hinzufügen, sollte die Berichterstattung für Ihre Liga ganz



einfach sein. Sie müssen nur Ihre Liga-Liste überprüfen und dann über die Funktion „Add Report“ Ihre Liga-Aktivität für die Saison bestätigen. Lassen Sie sich nicht bis zum letzten Abend vor dem Ende des Berichterstattungsfensters Zeit, um Ihre gesamte Liste einzutragen. Die Funktion „Add Player“ ist jederzeit verfügbar, um dieser Situation vorzubeugen.

Tipp: Spieler, die Ihrer Spielerliste in der Vergangenheit hinzugefügt wurden, werden auf einer Liste vergangener Spieler verfügbar sein, die nach Spalten sortiert werden kann. Sie müssen einen Spieler lediglich auswählen, um ihn der laufenden Saison hinzuzufügen und damit Ihre Liste aktualisieren. Diese Liste wird jährlich zum Anfang eines Zyklus zurückgesetzt, aber es bedeutet, dass Sie die Details Ihrer regulären Spieler nur einmal im Jahr eingeben müssen.

Pokémon Organized Play ist immer darum bemüht, alle Programme zu verbessern. Zu diesem Zweck benötigen wir am Ende jeder Saison einen gewissen Grad von Berichterstattung. Die einzigen zwingend notwendigen Informationen, die wir erfordern, sind die Spieler-ID, der vom Spieler angegebene Name, das Geburtsdatum jedes Spielers, der in Ihrer Liga mitmacht und die Saisons, an denen jene Spieler teilgenommen haben.

Die Berichterstattung erfolgt online über die Liga-Seite. Sie können für die bevorstehende Saison erst dann Liga-Sets bestellen, wenn Sie über die Resultate der aktuellen Saison Bericht erstattet haben. Dies bedeutet, dass Sie die Resultate jeder Saison eine Woche vor dem Ende jener Saison einreichen müssen, wenn Sie Ihre Sets rechtzeitig vor dem Beginn der nächsten Liga-Saison erhalten möchten.

Wie zuvor erwähnt, basiert die Menge des verschickten Materials hauptsächlich auf der Anzahl der Spieler, die vollständig aktivierte Pokémon-Trainer-Club-Konten besitzen. Um sicherzustellen, dass Sie genug Material für Ihre Liga-Teilnehmer haben, vergewissern Sie sich, dass Sie über die Resultate jeder Saison genauestens Bericht erstatten und sich so viele Spieler wie möglich mit einem aktiven Pokémon-Trainer-Club-Konto anmelden.

Bitte beachten Sie, dass Liga-Herausforderungen und Liga-Cups nicht als Liga-Treffen zählen sollten und wir Spieler dieser Veranstaltungen sich nicht für Spielerliste Ihrer Berichterstattung beziehen, außer sie haben an einem Liga-Treffen teilgenommen. Bitte beachten Sie diese Faktoren in jeder Saison, wenn Sie Teilnahmen in ihrer Liga berichten und denken Sie daran, nur Spieler einzubeziehen, die an Liga-Treffen während des entsprechenden Monats einreichen.

## 7.2 Bestellungen für die bevorstehende Saison

Bestellungen für jede neue Saison sind eine Woche vor Beginn der Saison möglich. Um sicherzustellen, dass Sie Ihre Sets rechtzeitig für die neue Saison erhalten, vergessen Sie nicht, die Funktion „Enter Order“ so früh wie möglich zu benutzen. Wenn Sie es versäumen, über die Resultate der vorherigen Saison Bericht zu erstatten, kann dies nachteilige Auswirkungen hinsichtlich Ihrer Möglichkeit, Bestellungen für zukünftige Saisons aufzugeben, haben.

## 8. Liga-Herausforderungen

Turniere der Liga-Herausforderung des Pokémon-Sammelkartenspiels wurden entwickelt, um Spielern die Teilnahme an kleineren Einstiegsveranstaltungen auf lokaler Ebene zu ermöglichen. Diese Veranstaltungen eignen sich hervorragend dazu, in der Turnierwelt der Premier-Events Fuß zu fassen.

In Turnieren der Liga-Herausforderung können Spieler in jeder der drei Altersklassen Championship Points verdienen, was letztendlich zu einer Einladung zu den Weltmeisterschaften beitragen kann!



## 8.1 Qualifikationskriterien für Liga-Herausforderungen

Wenn Sie sich für die Möglichkeit, eine Liga-Herausforderung zu veranstalten, bewerben möchten, beachten Sie bitte die folgenden Kriterien, die erfüllt werden müssen:

Wenn sich Ihre Liga in den Vereinigten Staaten von Amerika oder Kanada befindet:

Sie müssen Ihre Liga seit mindestens sechs Monaten haben.

Sie müssen konsistente und genaue Berichterstattung für mindestens drei Monaten vorweisen können.

Wenn sich Ihre Liga in Europa, Russland oder Südafrika befindet:

Ihre Liga muss ihren Sitz in einem Geschäft haben oder mit diesem assoziiert sein.

Zusätzliche Club-Ligen können nach alleinigem Ermessen von TPCi genehmigt werden.

Sie müssen konsistente und genaue Berichterstattung für mindestens zwei Monaten vorweisen können.

Wenn Ihre Liga diese Kriterien erfüllt, geben Sie bitte ein Kundendienst-Ticket auf, um die Zulässigkeit Ihrer Liga zu beantragen. Wenn sich Ihre Liga außerhalb der zuvor erwähnten Regionen befindet, kontaktieren Sie bitte Ihren lokalen Vertriebspartner.

## 8.2 Genehmigung einer Liga-Herausforderung

Alle Liga-Besitzer, die in Verbindung mit einer genehmigten Liga stehen, werden die Schaltfläche „Create League Challenges“ für jede Saison auf Ihrer Liga-Seite vorfinden. Jede Liga kann nur eine Liga-Herausforderungs-Veranstaltung für jede Liga-Saison genehmigen.

Wenn Sie ein Liga-Besitzer oder -Leiter für eine ausgewählte Liga sind und außerdem als Veranstalter zertifiziert sind, arbeiten Sie bitte zusammen, um festzulegen, wer in jeder Saison Ihr Liga-Herausforderungs-Turnier genehmigen wird. Eine Liga, die während einer Saison mehrere Liga-Herausforderungen erstellt, kann die Möglichkeit verlieren, solche Veranstaltungen auch in der Zukunft auszutragen. Jeder, der den Versuch unternimmt, Liga-Herausforderungen für eine Liga zu genehmigen, der nicht erlaubt ist, derartige Veranstaltungen auszurichten, kann die Möglichkeit verlieren, solche Pokémon-Veranstaltungen auch in der Zukunft zu organisieren.

Wenn Ihre Liga über die Schaltfläche „Create League Challenges“ verfügt und Sie der Liga-Besitzer oder Liga-Leiter mit einer Genehmigungszulassung sind, können Sie einfach auf diese Schaltfläche klicken und die erforderlichen Felder ausfüllen. Beachten Sie, dass Ihre Liga keine Liga-Herausforderung genehmigen kann, wenn Sie noch keine Bestellung für die aktuelle Saison aufgegeben haben.

## 8.3 Turnierstruktur der Liga-Herausforderungen

- Diese Turniere verwenden das Standardformat oder das Erweiterte Format sowie die Paarbildung nach dem altersmodifizierten Schweizer System.

Sehen Sie sich die [Play! Pokémon – Turnierregeln und Turnierformate](#) für das Pokémon-Sammelkartenspiel, um weitere Informationen zum Standardformat oder Erweiterten Format zu erhalten.

- Die Anzahl der Schweizer Runden basiert auf der Gesamtteilnehmerzahl der Veranstaltung.



- Der Veranstalter bestimmt, ob er diese Veranstaltungen in Einzelspiel- oder Best-of-Three-Runden ausrichtet. In beiden Fällen sollte dies frühzeitig bekannt gegeben werden, damit sich Spieler darauf vorbereiten können.
  - In Einzelspielrunden liegt das Zeitlimit bei mindestens 30 Minuten.
  - In Best-of-Three-Runden liegt das Zeitlimit bei mindestens 45 Minuten.
- Turniere der Liga-Herausforderungen beinhalten keine Einzelausscheidungsphase; die Platzierung bei der Veranstaltung wird durch die finalen Ranglisten der Schweizer Runden bestimmt.

Wir bitten Sie, wie immer darauf zu achten, dass der von Ihnen für die Veranstaltung gewählte Name familienfreundlich und fehlerfrei ist.

## 8.4 Preise bei einer Liga-Herausforderung

Liga-Herausforderungs-Veranstaltungen in den meisten Regionen (ausgenommen Russland) bieten zusätzlich zu Play! Points und Championship Points besondere Promokarten für die vier Erstplatzierten in jeder Altersklasse an. Diese Promokarten werden zusammen mit den Liga-Materialien für jene Saison verschickt.

Bitte beachten Sie, dass die Regeln bezüglich des Gebrauchs von Preis-Sets, wie sie in Abschnitt 3.2.1 dargelegt sind, für Liga-Herausforderungen als Premier-Events gelten.

## 9. Liga-Cups

Liga-Cups sind die nächste Stufe auf der Leiter der Meisterschaftsserie des Pokémon-Sammelkartenspiels. Sie bieten Spielern die Gelegenheit, mehr Championship Points als bei Liga-Herausforderungen zu verdienen, sodass die Konkurrenz in der Regel etwas stärker ist.

Liga-Cups werden, wie unten ausgeführt, als vierteljährige Serien angeboten und qualifizierte Ligen können einen Liga-Cup pro Serie austragen.

**Winterserie:** November bis einschließlich Januar

**Frühlingsserie:** Februar bis einschließlich April

**Sommerserie:** Mai bis einschließlich Juli

**Herbstserie:** August bis einschließlich Oktober

### 9.1 Qualifikationskriterien für Liga-Cups

Liga-Cups werden nur für Fachgeschäft-Ligen angeboten. Um zu bestimmen, welche dieser Fachgeschäft-Ligen qualifiziert sind, berücksichtigt Pokémon Organized Play eine Kombination von Faktoren, darunter Bestehensdauer der Liga, konsistente und genaue Berichterstattung, vorherige Erfolge mit Liga-Herausforderungen und ob die Liga einen Liga-Besitzer oder Liga-Leiter mit einem zertifizierten Schiedsrichter des Pokémon-Sammelkartenspiels hat.

Ligen, die gewählt wurden, Liga-Cups auszurichten, werden unabhängig voneinander kontaktiert.

### 9.2 Genehmigung eines Liga-Cups

Im Gegensatz zu Liga-Herausforderungen müssen Liga-Cups mit der Funktion „Create a Tournament“ im Bereich „Organizer Information“ des OP-Tools-Dashboard genehmigt werden. Eine detaillierte Anleitung wird für erfolgreiche Ligen nach deren Qualifizierung verfügbar gemacht.



### 9.3 Turnierstruktur der Liga-Cups

Diese Turniere verwenden das Standardformat oder das Erweiterte Format sowie die Paarbildung nach dem altersmodifizierten Schweizer System.

Sehen Sie sich die [Play! Pokémon – Turnierregeln und Turnierformate für das Pokémon-Sammelkartenspiel](#) von Play! Pokémon an, um weitere Informationen zum Standardformat oder Erweiterten Format zu erhalten.

Die Anzahl der Schweizer Runden basiert auf der Gesamtteilnehmerzahl der Veranstaltung.

Der Veranstalter bestimmt, ob er diese Veranstaltungen in Einzelspiel- oder Best-of-Three-Runden ausrichtet. In beiden Fällen sollte dies frühzeitig bekannt gegeben werden, damit sich Spieler darauf vorbereiten können.

In Einzelspielrunden liegt das Zeitlimit bei mindestens 30 Minuten.

In Best-of-Three-Runden liegt das Zeitlimit bei mindestens 45 Minuten.

Liga-Cup-Turniere müssen eine Einzelausscheidungsphase für Top-Spieler (Top Cut) beinhalten. Diese Top-Spieler-Einzelausscheidungen müssen im Best-of-Three-Rundenformat ausgetragen werden.

Wir bitten Sie, wie immer darauf zu achten, dass der von Ihnen für die Veranstaltung gewählte Name familienfreundlich und fehlerfrei ist.

### 9.4 Preise bei einem Liga-Cup

Liga-Cups bieten in den meisten Regionen (ausgenommen Russland) für alle Spieler Teilnahme-Promokarten an. Des Weiteren gibt es besondere STAFF-Varianten, die dazu verwendet werden sollten, den Professoren und anderen Staff-Mitglieder zu danken, die ihre Zeit gewidmet haben, um Ihnen bei der reibungslosen Austragung Ihres Turniers behilflich zu sein. Außerdem erhält der Champion in jeder Altersklasse eine exklusive Spielunterlage. Vorbereitungen zum Verschicken dieses Materials werden getroffen, sobald Sie Ihre Zulassung erhalten haben.

Bitte beachten Sie, dass die Regeln bezüglich des Gebrauchs von Preis-Sets, wie sie in Abschnitt 3.2.1 dargelegt sind, für Liga-Cups als Premier-Events gelten.

## 10. Ratschläge für das Austragen von Liga-Herausforderungen und Liga-Cups

Umfassende Informationen bezüglich der Austragung von Pokémon-Premier-Events erhalten Sie in unseren Dokumenten [Allgemeine Turnierregeln](#) und [Richtlinien](#) für den Turnierbetrieb

### 10.1 Allgemeine Tipps

Diese Turniere müssen vollständig ausgetragen werden. Das vorzeitige Ende einer Veranstaltung durch das Melden von Runden mit falschen Informationen, wie z. B. drei Runden, in denen alle Spieler unentschieden gespielt haben, führt dazu, dass das Turnier für ungültig erklärt wird.

Da es sich bei diesen Turnieren um Premier-Events handelt, bei denen Championship Points angeboten werden, besteht nicht die Möglichkeit, eine Liga-Herausforderung oder einen Liga-Cup manuell hochzuladen.

Unsere Software wurde so entwickelt, dass sie Spielerpaarungen basierend auf registrierten Teilnehmern berechnet. Wenn es in einer Altersklasse geringere Zahlen gibt, kann das Turnier unter



Umständen in ein „altersmodifiziertes“ Turnier umgewandelt werden, was bedeutet, dass Spieler unterschiedlicher Altersgruppen gegeneinander spielen; hierbei handelt es sich nicht um einen Fehler. Bitte vergeben Sie die Preise bei dieser Veranstaltung in angemessener Weise an die Sieger in jeder Altersklasse (es sollte einen Junioren-Champion, einen Senioren-Champion und einen Champion der Meisterklasse geben).

## 10.2 Schiedsrichter

Da Liga-Herausforderungen und Liga-Cups Teil der Play! Pokémon-Meisterschaftsserie sind, empfehlen wir Ihnen, sich um die Hilfe von Professoren, die als Pokémon-Sammelkartenspiel-Schiedsrichter zertifiziert sind, zu bemühen, um den Spielern auf Ihrer Veranstaltung das bestmögliche Erlebnis zu geben. Die Anwesenheit eines Schiedsrichters gewährleistet, dass die [Spielregeln für das Pokémon-Sammelkartenspiel](#) eingehalten werden, Nachfragen bezüglich der Regelauslegung von Karten geklärt werden, und dass, wenn mehrere Schiedsrichter anwesend sind, jene Spieler nicht zu lange warten müssen, bevor ihnen Aufmerksamkeit geschenkt werden kann.

Sie können jederzeit das [Organized Play-Forum](#) nutzen, um Schiedsrichter für Ihre Veranstaltung zu finden.

## 10.3 Event-Berichterstattung

Die Resultate von Liga-Herausforderungs- oder Liga-Cup-Veranstaltungen müssen innerhalb von sieben Tagen nach dem Veranstaltungstermin eingereicht werden.

Bitte beachten Sie, dass das Pokémon Organized Play-Team nicht in der Lage ist, viel Zeit mit der Fehlerbehebung in TOM-Dateien zu verbringen. Wir bitten Sie darum, alle Upload-Fehler bei unserem Kundendienst unter [www.pokemon.de/support](http://www.pokemon.de/support) einzureichen.

Wenn der Fall eintreten sollte, dass es unmöglich ist, akkurate Veranstaltungsergebnisse hochzuladen, sind Sie dafür verantwortlich, Ihren Spielern zu erklären, warum sie für Ihre Veranstaltung keine Championship Points erhalten werden.

Bitte beachten Sie, dass Liga-Herausforderungen und Liga-Cups nicht als Liga-Treffen zählen sollten und wir Spieler dieser Veranstaltungen nicht für die Spielerliste ihrer Liga berücksichtigen, außer sie haben an einem Liga-Treffen teilgenommen. Bitte beachten Sie diese Faktoren in jeder Saison, wenn Sie über die Teilnehmer in ihrer Liga berichten, und denken Sie daran, nur Spieler einzubeziehen, die an Liga-Treffen während des entsprechenden Monats teilgenommen haben.



## **Anhang A. Überarbeitungen des Dokuments**

Pokémon Organized Play behält sich das Recht vor, diese Regeln mit oder ohne Vorankündigung zu ändern, zu interpretieren, zu ergänzen, klarzustellen oder auf andere Art offizielle Änderungen der Regeln herauszugeben.

Überarbeitungen des Dokuments werden unter <http://www.pokemon.de> veröffentlicht.

### Änderungen für die neueste Publikation (2. November 2017)

- Bei Widersprüchen zwischen der englischen und deutschen Fassung dieses Dokuments und jeglicher anderen Versionen dieses Dokuments ist allein die englische Fassung maßgeblich.
- Allgemeine sprachliche Aktualisierung zur Verbesserung von Konsistenz und Verständlichkeit.
- Abschnitte 7.1 & 10.3: Klarstellung, dass Spieler von Liga-Herausforderungen und Liga-Cups nicht in der Spielerliste jener Ligen berücksichtigt werden, wenn sie nicht an einem Liga-Treffen teilgenommen haben.

