



---

# Regulamentos de sanção de torneios

Data da última revisão: quarta-feira, 17 de julho de 2019

---

*NOTA: caso haja uma discrepância entre o conteúdo da versão em inglês deste documento e de qualquer outra versão dele, a versão em inglês terá prioridade.*

# Regulamentos de sanção de torneios Play! Pokémon

## Índice

1. Introdução.....	2
2. Sanção de eventos.....	2
3. Locais apropriados.....	2
4. Quantidade mínima de jogadores .....	3
5. Presença do Organizador.....	3
6. Reportar eventos.....	3
7. Arquivamento de resultados .....	4
8. Atualização de resultados.....	4
9. Suspensão da função de Organizador .....	5
Apêndice A. Atualizações deste documento .....	6
Revisões feitas para a publicação mais recente (quarta-feira, 17 de julho de 2019) .....	6

# 1. Introdução

Este documento tem como objetivo ser usado junto com os documentos Play! Pokémon de regras gerais de eventos, regras e formatos dos torneios do Pokémon Estampas Ilustradas e regras e formatos dos torneios de videogame. Todos os Professores devem seguir os regulamentos estabelecidos para os torneios sancionados.

## 2. Sanção de eventos

O Jogo Organizado Pokémon incentiva os Professores a sancionar os seus eventos com pelo menos 14 dias de antecedência antes da data na qual o evento está marcado para acontecer. Isto garantirá que todos os jogadores tenham a oportunidade adequada de encontrar o seu evento usando a ferramenta de localização de eventos. Os eventos sancionados aparecerão na [ferramenta de localização de eventos](#).

### NOTA

---

*Os eventos que sejam sancionados com menos de 14 dias de antecedência poderão não ser aprovados.*

## 3. Locais apropriados

O Jogo Organizado Pokémon prefere que todos os eventos sancionados sejam realizados em lojas de jogos. No entanto, entendemos que estes locais nem sempre estão disponíveis para os Organizadores. Levando isto em consideração, o Jogo Organizado Pokémon permite que os eventos sancionados sejam realizados em outros locais públicos, como centros comunitários, bibliotecas ou salões de eventos alugados. Todos os locais dos eventos devem ser seguros e estar limpos e abertos ao público geral. Além disto, locais laicos são sempre preferíveis, já que lugares não laicos podem fazer com que possíveis participantes se sintam desconfortáveis.

### NOTA

---

*Os eventos sancionados não podem ser realizados em locais privados. Caso seja descoberto que um organizador está realizando torneios sancionados em residências privadas ou em locais fechados ao público geral, aquele organizador estará sujeito à perda imediata de todos os seus privilégios do Play! Pokémon.*

*Os locais que exigem um ingresso para entrar são considerados abertos ao público.*

## 4. Quantidade mínima de jogadores

Para manter-se sancionado, um torneio precisa que pelo menos 4 jogadores participem dele. Destes jogadores, pelo menos 4 precisam completar 2 ou mais rodadas. Se menos de 4 jogadores participarem do torneio, o Professor organizando o evento deverá reportar o torneio como cancelado.

No caso de eventos de pré-lançamento com menos de 4 jogadores, o organizador deverá contatar o seu representante comercial através dos endereços de e-mail abaixo:

### Europa e África do Sul

---

[retailereurope@pokemon.com](mailto:retailereurope@pokemon.com)

### Estados Unidos e Canadá

---

[retailerinfo@pokemon.com](mailto:retailerinfo@pokemon.com)

## 5. Presença do Organizador

O Organizador de um torneio é o Professor que originalmente sancionou aquele torneio no website oficial da Pokémon. O Organizador é, em última instância, responsável por garantir que o torneio seja realizado de acordo com as regras e procedimentos neste documento e em qualquer outra documentação sobre regras fundamentais. Por isso, o Organizador deve estar presente no torneio enquanto este estiver acontecendo.

Para maiores informações sobre as responsabilidades do Organizador, consulte a seção 7.5 das Regras gerais de eventos Play! Pokémon.

## 6. Reportar eventos

Como jogadores têm interesse nas suas pontuações para a temporada de torneios, é importante que os organizadores reportem os eventos de maneira pontual. É especialmente importante que os Eventos Premier sejam reportados de maneira pontual, já que o resultado de tais eventos pode determinar se um jogador está apto para participar de eventos maiores e de mais prestígio, como o Campeonato Mundial Pokémon.

Os resultados de um torneio devem ser recebidos pelo Jogo Organizado Pokémon dentro de 7 dias após o encerramento do evento e devem ser reportados online através do [website oficial da Pokémon](#). Quaisquer resultados não fornecidos dentro deste período serão considerados inadimplentes.

## NOTA

---

*Se um Organizador tiver um histórico de eventos inadimplentes, sua capacidade de realizar torneios no futuro pode ser comprometida.*

## 7. Arquivamento de resultados

Os resultados dos torneios ajudam o Jogo Organizado Pokémon a realizar investigações sobre jogadores, erros de reportagem e muitas outras tarefas administrativas. Para auxiliar nestas atividades, os organizadores devem arquivar os resultados dos torneios sancionados por três meses e os resultados devem ser fornecidos ao Jogo Organizado Pokémon quando solicitado.

O conteúdo do baralho ou equipe de qualquer jogador poderá ser publicado pelo organizador a qualquer momento depois do início do evento, desde que esta informação esteja acessível ao público e que a publicação destes dados tenha como objetivo oferecer valor adicional àqueles frequentando ou assistindo o evento. Por exemplo, isto inclui a transmissão ao vivo de uma partida ou a publicação de um artigo sobre o evento. Caso contrário, estes dados devem ser mantidos confidenciais durante o torneio.

As listas de baralhos e as listas de equipes devem ser mantidas pelo organizador do evento por três meses, a menos que seja instruído a agir de outra forma pelo Jogo Organizado Pokémon.

O Jogo Organizado Pokémon se reserva o direito de publicar informações sobre os torneios, incluindo, entre outros, os itens listados acima, transcrições, gravações de áudio e/ou vídeo ou outros relatos, penalidades de jogadores, premiações ou qualquer outra informação relativa aos resultados do torneio.

## 8. Atualização de resultados

Os resultados de um evento podem ser atualizados pelo organizador a qualquer momento até o torneio ser marcado como completo. Quando o evento estiver finalizado, as pontuações e as classificações dos jogadores individuais deverão ser calculadas automaticamente na manhã seguinte.

Para realizar quaisquer alterações depois disso, o organizador registrado precisará entrar em contato conosco através do nosso [portal de atendimento ao consumidor](#), para que o resultado da partida seja corrigido.

As ID de jogador incorretas podem ser corrigidas diretamente pelo organizador através da ferramenta de substituição de número de identificação de jogador até 3 meses depois da data original da sua submissão.

## 9. Suspensão da função de Organizador

O Jogo Organizado Pokémon se reserva o direito de suspender ou encerrar a capacidade de um Organizador de participar de alguns ou todos os aspectos do programa Play! Pokémon por qualquer motivo. Os Organizadores suspensos serão listados no [website oficial da Pokémon](#) para que os jogadores sejam notificados da inelegibilidade daquele organizador para sancionar torneios Pokémon.

## Apêndice A. Atualizações deste documento

O Jogo Organizado Pokémon se reserva o direito de alterar estas regras, assim como o direito de interpretar, modificar, esclarecer ou emitir outras alterações oficiais destas regras, com ou sem aviso prévio.

Atualizações deste documento estarão disponíveis no [website oficial da Pokémon](#).

*Revisões feitas para a publicação mais recente (quarta-feira, 17 de julho de 2019)*

---

Seção	Revisão	Detalhes
-------	---------	----------