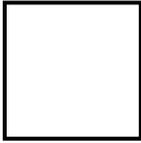


ABRE-FECHA POKÉMON

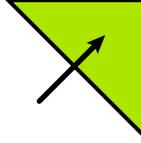
Siga as instruções para montar seu próprio abre-fecha Pokémon!

1



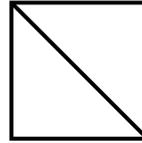
O lado impresso para baixo

2



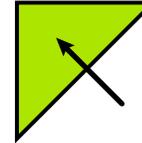
Dobre

3



Desdobre

4



Dobre

5



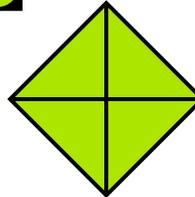
Desdobre

6

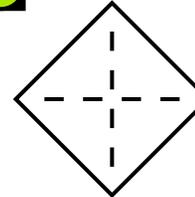


Dobre as pontas em direção ao centro

7

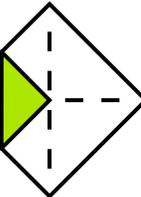


8



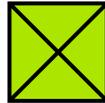
Vire

9

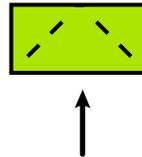


Dobre as pontas em direção ao centro

10

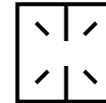


11



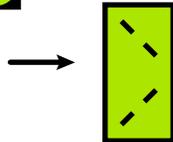
Dobre no meio

12



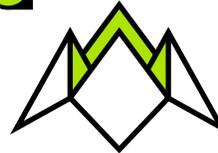
Desdobre

13



Dobre no meio

14



Coloque os dedos nas aberturas



Como jogar:

- 1 Escolha um dos quatro Pokémon. Conte o número de letras no nome dele e mude a posição do abre-fecha para cada letra.
- 2 Escolha um dos números.
- 3 Leia a mensagem embaixo do número para ver se você conseguiu pegar o Pokémon ou não.



ABRE-FECHA POKÉMON

Pinte seu abre-fecha Pokémon e, em seguida, dobre-o de acordo com o diagrama.

Diagrama de montagem para o abridor de Poké Balls. O diagrama é dividido em quatro quadrantes por linhas tracejadas diagonais. Cada quadrante contém um Pokémon, um Poké Ball e instruções de montagem numeradas de 1 a 8.

- Quadrante Superior Esquerdo:**
 - 1: O Pokémon fugiu da batalha!
 - 2: Você pegou o Pokémon!
 - 3: O Pokémon fugiu da batalha!
 - 4: Você pegou o Pokémon!
- Quadrante Superior Direito:**
 - 5: O Pokémon fugiu da batalha!
 - 6: Você pegou o Pokémon!
 - 7: O Pokémon fugiu da batalha!
 - 8: Você pegou o Pokémon!
- Quadrante Inferior Esquerdo:**
 - 9: O Pokémon fugiu da batalha!
 - 10: Você pegou o Pokémon!
 - 11: O Pokémon fugiu da batalha!
 - 12: Você pegou o Pokémon!
- Quadrante Inferior Direito:**
 - 13: O Pokémon fugiu da batalha!
 - 14: Você pegou o Pokémon!
 - 15: O Pokémon fugiu da batalha!
 - 16: Você pegou o Pokémon!

Os Pokémon e Poké Balls são: **Attoms**, **Hopplo**, **Sunkern** e **Shroomish**.