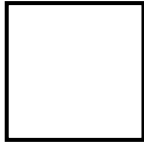


# ABRE-FECHA POKÉMON

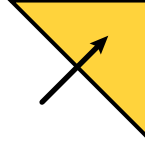
Siga as instruções para montar seu próprio abre-fecha Pokémon!

1



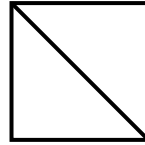
O lado impresso para baixo

2



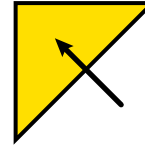
Dobre

3



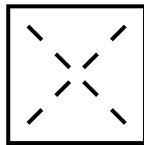
Desdobre

4



Dobre

5



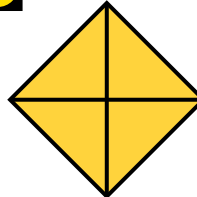
Desdobre

6

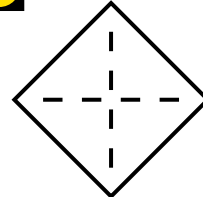


Dobre as pontas em direção ao centro

7

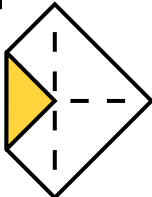


8



Vire

9

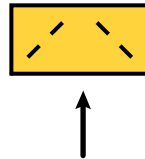


Dobre as pontas em direção ao centro

10

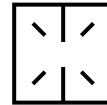


11



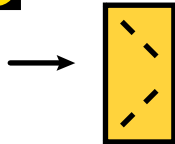
Dobre no meio

12



Desdobre

13



Dobre no meio

14



Coloque os dedos nas aberturas



## Como jogar:

- 1 Escolha um dos quatro Pokémon. Conte o número de letras no nome dele e mude a posição do abre-fecha para cada letra.
- 2 Escolha um dos números.
- 3 Leia a mensagem embaixo do número para ver se você conseguiu pegar o Pokémon ou não.

# ABRE-FECHA POKÉMON



Pinte seu abre-fecha Pokémon e, em seguida, dobre-o de acordo com o diagrama.

Diagrama de montagem para o abridor de Pokémon. O diagrama é dividido em quatro quadrantes por linhas tracejadas diagonais. Cada quadrante contém um Pokémon, um Poké Ball e um número circulado. O texto indica o resultado da captura: 'VOCÊ PEGOU O POKÉMON!' ou 'O POKÉMON FUGIU DA BATALHA!'.

- Quadrante Superior Esquerdo:**
  - 1: O POKÉMON FUGIU DA BATALHA!
  - 3: VOCÊ PEGOU O POKÉMON!
  - 6: O POKÉMON FUGIU DA BATALHA!
  - 8: VOCÊ PEGOU O POKÉMON!
- Quadrante Superior Direito:**
  - 2: O POKÉMON FUGIU DA BATALHA!
  - 4: VOCÊ PEGOU O POKÉMON!
  - 7: VOCÊ PEGOU O POKÉMON!
  - 9: O POKÉMON FUGIU DA BATALHA!
- Quadrante Inferior Esquerdo:**
  - 5: O POKÉMON FUGIU DA BATALHA!
  - 1: VOCÊ PEGOU O POKÉMON!
  - 4: O POKÉMON FUGIU DA BATALHA!
  - 8: VOCÊ PEGOU O POKÉMON!
- Quadrante Inferior Direito:**
  - 2: VOCÊ PEGOU O POKÉMON!
  - 6: O POKÉMON FUGIU DA BATALHA!
  - 7: VOCÊ PEGOU O POKÉMON!
  - 9: O POKÉMON FUGIU DA BATALHA!

Os Pokémon e Poké Balls são: **PIKACHU**, **SHINX**, **PAWMI** e **MAREEP**.