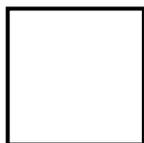


# CAPTURAPOKÉMON

¡Sigue las instrucciones para crear tu propio Capturapokémon!



1



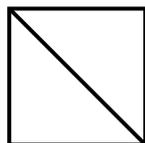
Coloca boca abajo el lado con los dibujos

2



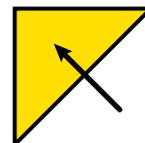
Dobla

3



Desdobra

4



Dobla

5



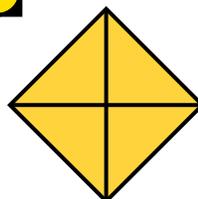
Desdobra

6

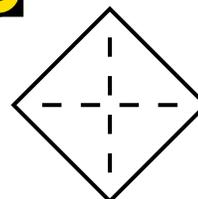


Dobla las esquinas hacia el centro

7

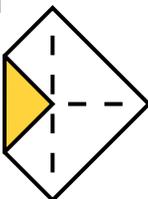


8



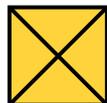
Dale la vuelta

9

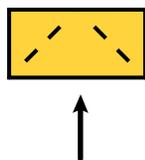


Dobla las esquinas hacia el centro

10

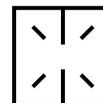


11



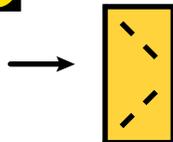
Dobla por la mitad

12



Desdobra

13

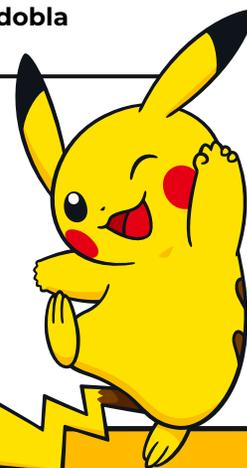


Dobla por la mitad

14



Coloca los dedos en los espacios de abajo

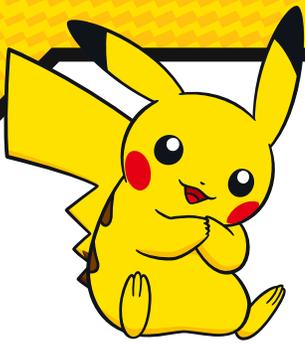


## Cómo se juega:

1 Escoge uno de los cuatro Pokémon. Cuenta el número de letras de su nombre y cambia la posición del Capturapokémon una vez por cada letra.

2 Elige uno de los números.

3 Lee el mensaje oculto bajo la solapa del número para ver si has conseguido capturar al Pokémon.



# CAPTURAPOKÉMON

Colorea tu Capturapokémon,  
luego dóblalo siguiendo el diagrama.



Diagrama de plegado para la actividad de captura de Pokémon. El diagrama muestra un rectángulo dividido en cuatro cuadrantes por líneas de puntos, con líneas de corte y plegado adicionales. Los cuadrantes están numerados del 1 al 8 y contienen imágenes de los Pokémon Pikachu, Bulbasaur, Squirtle y Charmander, así como Poké Balls. El texto en cada cuadrante indica el resultado de la captura: '¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!' o '¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!'.

**1** ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!

**2** ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!

**3** ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!

**4** ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!

**5** ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!

**6** ¡EL POKÉMON HA HUIDO DEL COMBATE!

**7** ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!

**8** ¡HAS CAPTURADO AL POKÉMON!

**PÍKACHU**

**BULBASAUUR**

**SQUIRTLE**

**CHARMANDER**