

Pokémon Battle Disc Game: ¡Recomendaciones y estrategias para el jugador avanzado!

¿Quieres mejorar tus habilidades en Pokémon Battle Disc Game? Empieza con estas dos estrategias: ¡Presta atención al mapa en el que jugarás y decide bien el orden de lanzamientos de tus discos!



Cuando juegues en un mapa con líneas (Agua), (Planta) y (Fuego), los Pokémon de estos tipos se vuelven más valiosos, así que deberías escoger ese tipo de discos. Puedes poner los mapas del modo que desees. Si pones la línea (Agua) contra la pared, será más fácil golpear con un lanzamiento deslizando el disco, por lo que el Pokémon (Agua) pasa a ser realmente bueno. Si todas las líneas se dirigen hacia la pared, todos los tipos de Pokémon serán igualmente efectivos.

¡Mapas de carreras!

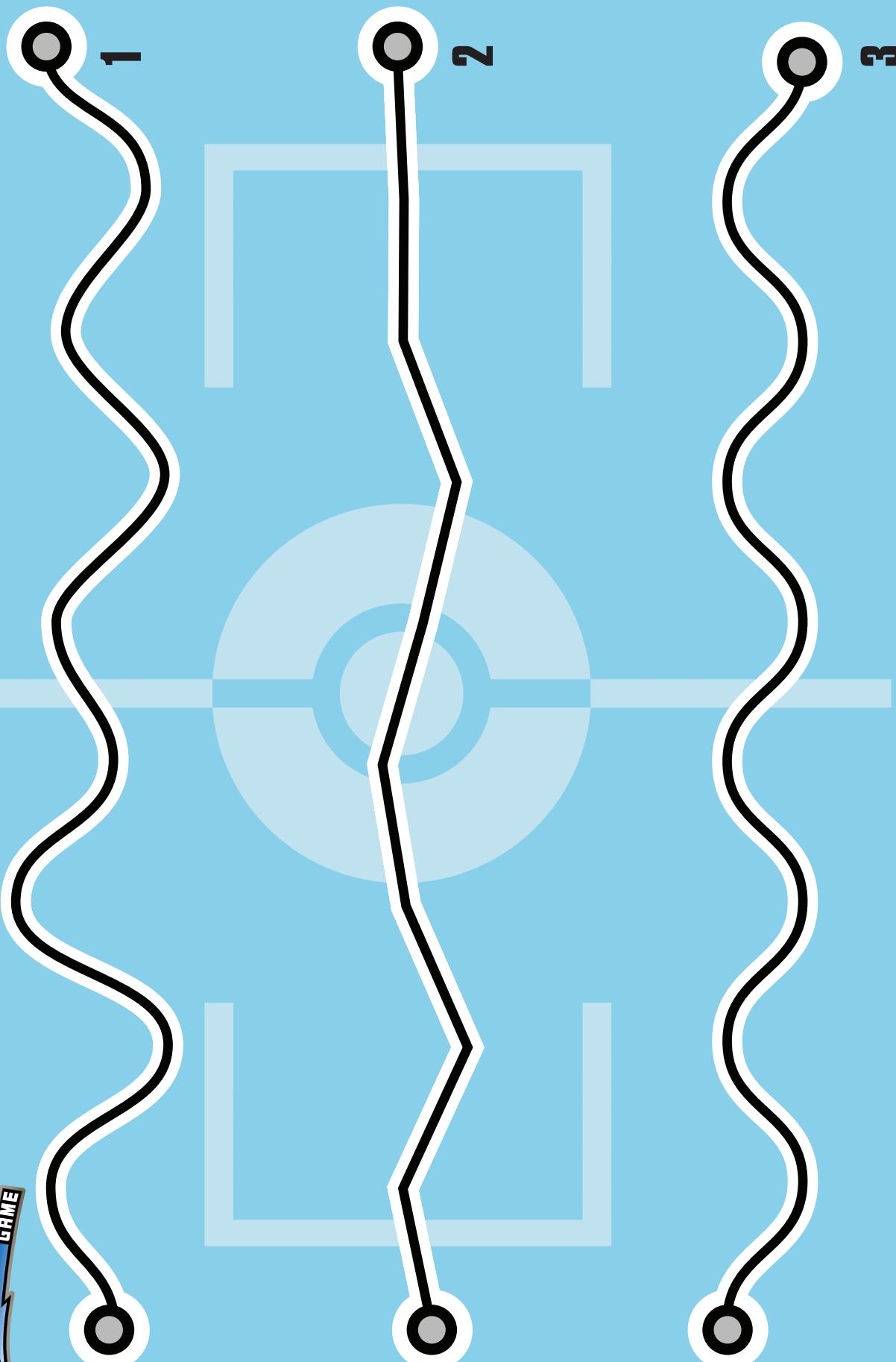
Estas dos páginas son un mapa de carreras a doble página. Para comenzar el juego, tu meta será lanzar tu disco hacia la línea identificada como "1". Después de que logres lanzar el disco ahí, tu nueva meta será lanzar el disco a la línea "2", luego a la "3" y así sucesivamente, intentando cada jugador avanzar a lo largo de la carrera. En una carrera, lanzas tus discos por turno, pero no anotas puntuación; como de costumbre, puedes atacar y dejar fuera de combate a los Pokémon de los otros jugadores. El Pokémon que aterriza en un número mayor que en el que se supone que tiene que aterrizar, queda fuera de combate y es sacado del juego después de su ataque. Si un Pokémon queda fuera de combate cuando se está jugando una ronda, este ya no cuenta en el avance de la carrera.

Después de haber jugado todos los discos en una ronda, recuerda bien tu posición en la carrera y qué número quieren alcanzar tus competidores antes de escoger al Pokémon que utilizarás.

El juego continúa hasta que termine una ronda en la que al menos un jugador tenga un Pokémon en la línea de meta, ¡"4"! Si dos o más jugadores terminan una ronda con un Pokémon en la línea de meta, hay empate.

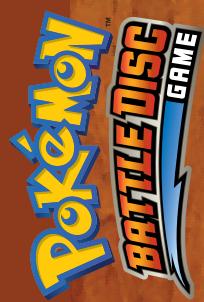
¡Las carreras se vuelven más interesantes jugando con cuatro discos en lugar de tres!





pokemonhdg.com

© 2011 Pokémon. © 1995-2011 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.



pokemondbg.com

© 2011 PokéMon. © 1995-2011 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc. TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.



3

4

Pokémon
BATTLE DISC
GAME

pokemondtg.com © 2011 Pokémon. © 1995-2011 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc. TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.